

# Modèle windows-by-WinRM

## Sommaire

- [Contexte](#)
- [Sommaire des checks](#)
- [Les données](#)
  - [Les données communes pour tous les checks](#)
- [Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte](#)
  - [Application du modèle via l'interface de Configuration](#)
  - [Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg](#)

## Contexte

Le modèle **windows-by-WinRM** offre une **vue synthétique**, chaque check représente l'état général de la machine windows supervisée.

Si le besoin de modifier certains éléments ( *commandes, checks ou modèles d'hôtes* ) se présente, il faut lire la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#) ).

## Sommaire des checks

Nom	Description
Disks Usage by WinRM	Il récupère et vérifie les informations concernant le ou les différents disques de la machine. ( voir la page <a href="#">Disks Usage by WinRM</a> )
Memory by WinRM	Il récupère et vérifie les informations concernant la RAM et la SWAP. ( voir la page <a href="#">Memory by WinRM</a> )
Network Interfaces by WinRM	Il récupère et vérifie les informations concernant l'état des interfaces réseau de la machine. ( voir la page <a href="#">Network Interfaces by WinRM</a> )
Ntp Sync by WinRM	Vérifie la date et l'heure du système en interrogeant avec un serveur de temps NTP. ( voir la page <a href="#">Ntp Sync by WinRM</a> )
Stats CPU by WinRM	Il récupère et vérifie les informations concernant l'utilisation CPU de la machine. ( voir la page <a href="#">Stats CPU by WinRM</a> )
Uptime by WinRM	Vérifie la date du dernier redémarrage de la machine. ( voir la page <a href="#">Uptime by WinRM</a> )

## Les données

### Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Valeur par défaut	Description
-----	----------------	-------------------	-------------

WINDOWS_BY_WINRM_AUTHMET HOD	l'Hôte ( Onglet Données )	ntlm	Méthode d'authentification utilisé.  Valeurs possibles : basic, ntlm
WINDOWS_BY_WINRM_DOMAINP ASSWORD	l'Hôte ( Onglet Données )	Ch4nge_Th1s_P4s sw0rd	Mot de passe de l'utilisateur de supervision
WINDOWS_BY_WINRM_DOMAINU SER	l'Hôte ( Onglet Données )	shinken_user	Nom complet de l'utilisateur de supervision utilisé pour exécuter des commandes à distance. Voici quelques exemples : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ mon_utilisateur</li> <li>▪ mon_domaine\mon_utilisateur</li> <li>▪ mon_utilisateur@mon_domaine</li> </ul>
WINDOWS_BY_WINRM_PORT	l'Hôte ( Onglet Données )	5985	Port de connexion au serveur WinRM de l'hôte à superviser.
WINDOWS_BY_WINRM_TIMEOUT	l'Hôte ( Onglet Données )	20	Temps maximum sans réponse d'une requête WinRM pour que la sonde renvoi un statut <b>INCONNU</b> .

## Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

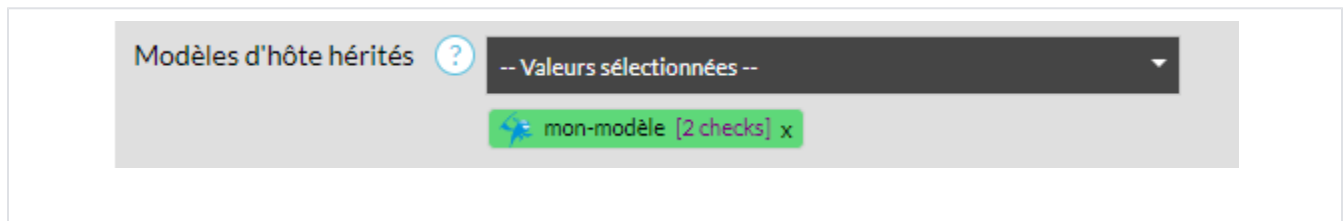
Dans les 2 méthodes suivantes, remplacer **mon\_modèle** par le modèle voulu :

- windows-by-WinRM

## Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte ( voir la page [Éditer un Hôte](#) ),
- ajouter le modèle "**mon-modèle**" ( selon vos besoins ) dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.



## Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** ( selon vos besoins ), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" ( voir la page [Collecteur de type \( cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#) ).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```