

Modèle shinken-poller

Sommaire

[Contexte](#)
[Sommaire des checks](#)
[Les données](#)
 Les données communes pour tous les checks
 Provenant du modèle shinken
 Provenant du modèle shinken-daemon
 Provenant du modèle shinken-poller
 Les données spécifiques
 Les données DFE (Duplicate Foreach)
[Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte](#)
 Application du modèle via l'interface de Configuration
 Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Contexte

Le check **InterfaceStatus Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le statut des interfaces réseaux de votre switch.

La récupération utilise le protocole **SNMP** (*V1 ou V2*).

Paramétrage

Données du modèle utilisé

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.
SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée : <ul style="list-style-type: none">Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.
SWITCH_PORT	--	161	161	Cette variable correspond au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	--	/var/tmp/check_nwc_health	/var/tmp/check_nwc_health	Permet de partager les données en cas de Shinken avec plusieurs Pollers.

Résultat

Exemple

webui

? Unknown Attachment

Interprétation des données

Le résultat se forme de la façon suivante :

- Le statut du check (*OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN*).
- Une liste des interfaces est affichée sous la forme suivante : "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :
 - "**nom d'interface réseau**" le nom de l'interface pour laquelle vous allez obtenir les informations suivantes :
 - **X/Y** pouvant prendre 3 résultats différents :
 - **X** : Interface active ou non et en capacité ou non de recevoir des informations.
 - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement.

Quelques exemples de situation :

DOWN/DOWN	UP/DOWN	UP/UP
Interface réseau désactivé par configuration, Interface réseau active, mais non connecté à un équipement...	L'interface est active, connectée à un autre équipement actif, mais il y a un problème au niveau de la configuration de la couche deux du modèle OSI.	L'interface est active et fonctionne correctement

- Dans le cas où il y a une erreur, le ou les interfaces seront aussi présente en début de cette liste (*en indiquant l'erreur*), pour une simplicité de lecture.