

Shinken Graphite Status

Sommaire

- Contexte
- Paramétrage
 - Données utilisées provenant du modèle
 - Données communes pour les checks du modèle
 - Provenant du modèle shinken-graphite
 - Données spécifiques pour ce check
 - Les données DFE (Duplicate Foreach)
- Données utilisées provenant du check
- Données globales
- Propriétés de l'hôte

- Résultat
- Exemple
- Interprétation
 - Statut
 - Les vérifications spécifiques
 - Résultat
 - Résultat Long
 - Mode du fonctionnement du cache
 - Erreur dans un check Shinken Graphite Status
- Métriques

Contexte

Le modèle **shinken-arbiter** vous permet de superviser un hôte hébergeant le démon Arbiter (voir la page [L'Arbiter](#)).

Le modèle **shinken-arbiter** hérite du modèle **shinken** et **shinken-daemon**.

Afin de superviser le démon Arbiter, le modèle **shinken-arbiter** appliqué à votre hôte, attachera deux checks qui vérifieront la santé et la performance de ce démon.

Sommaire des checks

| Nom | Description |
|------------------------------------|---|
| Arbiter - \$KEY\$ - Alive | Vérifie que le démon Arbiter peut être correctement contacté sur le réseau ; la version du démon est affichée également (<i>Résultat court</i>) et que les modules sont opérationnels (<i>Résultat long</i>). (voir la page CPU - Modèle windows) |
| Arbiter - \$KEY\$ - Performance | Retourne le temps de connexion au démon Arbiter ainsi que la liste des connexions avec les autres démons de l'architecture avec leurs numéros de version (<i>si possible</i>). Si certains démons ne sont pas à jours, alors un Avertissement sera remonté. Si jamais le démon Arbiter est en exécution sur une machine virtuelle supervisé par VMware, alors le pourcentage de temps de vol de CPU (<i>CPU Ready</i>) sera affiché. (voir la page Disks - Modèle windows) |

Les données

Les données communes pour tous les checks

Provenant du modèle shinken

Provenant du modèle shinken-daemon

Pour le check "Arbiter - \$KEY\$ - Alive"

Pour le check "Arbiter - \$KEY\$ - Performance"

Les données spécifiques

Les données DFE (Duplicate Foreach)

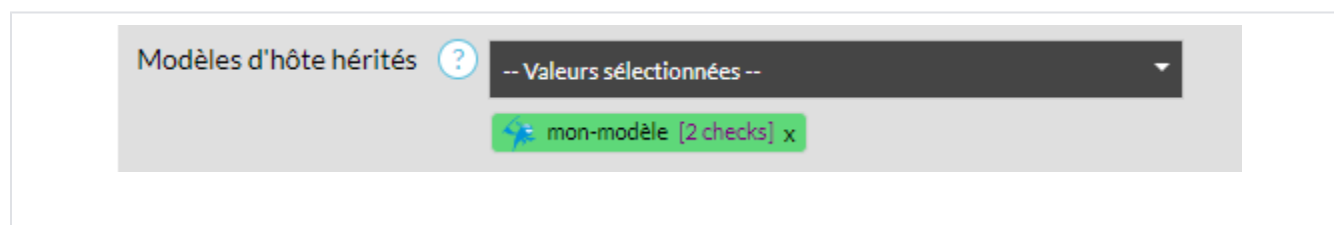
| Nom | Modifiable sur | Unités | Défaut | Valeur par défaut à l'installation de Shinken | Description |
|--------------|------------------------------|--------|---------------------------------------|---|--|
| ARBITER_LIST | l'Hôte (Onglet Données) | --- | arbiter-master\${_HOSTARBITER_PORT}\$ | arbiter-master\${_HOSTARBITER_PORT}\$ | Liste d'Arbiter (Multi-démon) Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none">• Arbiter - \$KEY\$ - Alive (voir la page Arbiter - \$KEY\$ - Alive).• Arbiter - \$KEY\$ - Performance (voir la page Arbiter - \$KEY\$ - Performance). |

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Application du modèle via l'interface de Configuration

Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte (voir la page [Éditer un Hôte](#)),
- ajouter le modèle "mon-modèle" (selon vos besoins) dans la propriété "Modèles d'hôte hérités" à l'aide du menu déroulant.



Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** (selon vos besoins), dans la propriété "use",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" (voir la page [Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```

Checks

- Arbiter - \$KEY\$ - Alive

Vérifie que le démon Arbiter peut être correctement contacté sur le réseau ; la version du démon est affichée également (*Résultat court*) et que les modules sont opérationnels (*Résultat long*).



- Arbiter - \$KEY\$ - Performance

Retourne le temps de connexion au démon Arbiter ainsi que la liste des connexions avec les autres démons de l'architecture avec leurs numéros de version (*si possible*).

Si certains démons ne sont pas à jours, alors un Avertissement sera remonté.

Si jamais le démon Arbiter est en exécution sur une machine virtuelle supervisé par VMware, alors le pourcentage de temps de vol de CPU (*CPU Ready*) sera affiché.

? Unknown Attachment

Données du modèle

Les checks de l'Arbiter peuvent être configurés via des données fournies par le modèle.

Les données suivantes sont disponibles:

| Nom de la donnée | Description | Valeur par défaut | Hérité du modèle d'hôte ou locale |
|-------------------------------|---|--|---|
| SHINKEN_PROTOCOL | Protocole utilisé pour établir la connexion avec l'Arbiter | http | shinken |
| ARBITER_PORT | Port utilisé pour l'établissement de la connexion avec l'Arbiter | 7770 | Locale |
| CHECK_SHINKEN_TIMEOUT | Timeout utilisé pour l'établissement de la connexion avec l'Arbiter | 3 | shinken |
| ARBITER_LIST | Liste d'Arbiter (<i>Multi-démon</i>) | arbiter-master\$(\$_HOST ARBITER_PORT\$)\$ | Locale - Duplicate For Each (voir la page Dupliquer des checks en fonction d'une liste de valeurs présentes dans la Donnée d'un hôte (duplicate_foreach)) |
| THRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING | Seuil de CPU volé (<i>en pourcentage</i>) sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un warning | 5 | shinken-deamon |
| THRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL | Seuil de CPU volé (<i>en pourcentage</i>) sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un critique | 10 | shinken-deamon |

Métriques enregistrées

Les checks du modèle enregistrent des données de performance, qui peuvent ensuite être affichées dans l'interface de Visualisation sur l'Onglet Graphes (voir la page [Onglet Graphiques](#)) ou bien le Widget Graphique (voir la page [Widget Graphique](#)).

| Nom du check | Nom de la métrique | Explication |
|---------------------------------|---------------------------------|--|
| Arbiter - \$KEY\$ - Alive | connexion_time | Temps de connexion en secondes pour contacter le démon |
| Arbiter - \$KEY\$ - Performance | cpu_stolen_vmware_percent_ready | (<i>Seulement si le démon est situé sur une VM VMWare</i>) Valeur de l'indicateur VMWare %ready (<i>temps de blocage de la VM avant d'avoir accès à ses VCpu, donc temps perdu du point de vue de la VM</i>) |

Commandes

| Nom du check | Commande du check | Ligne de commande |
|---------------------------------|---|---|
| Arbiter - \$KEY\$ - Alive | check_shinken_arbiter! alive! VALUE1\$ | \$PLUGINS_DIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$ARG2\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION\$" -t arbiter -m \$ARG1\$ --timeout \$_HOSTCHECK_SHINKEN_TIMEOUT\$ -w \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING\$ -c \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL\$ |
| Arbiter - \$KEY\$ - Performance | check_shinken_arbiter! stats! \$VALUE1\$ | \$PLUGINS_DIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$ARG2\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION\$" -t arbiter -m \$ARG1\$ --timeout \$_HOSTCHECK_SHINKEN_TIMEOUT\$ -w \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING\$ -c \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL\$ |

Check : Arbiter - \$KEY\$ - Alive

Description des erreurs

Erreur de surcharge des disques de logs

- En cas de disques trop lent sur le volume des logs, le check sera mis en **WARNING** avec l'erreur suivante.

? Unknown Attachment

Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré

- Si un démon est dans un état bloqué, il doit être redémarré. Si c'est le cas:
 - les checks seront en **ERROR** avec le message suivant,
 - il faut ouvrir un ticket à votre support pour analyser le blocage

? Unknown Attachment

Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant

Il est possible qu'un démon puisse détecter et bloquer une tentative d'injection d'objet malveillant par le biais de l'une de ses routes.

Un message est remonté :

- le nombre total de ces tentatives que le démon a bloqué ce jour (*le compte commence à minuit*) ;
- pour chacune des tentatives (*maximum 3*) :
 - descriptif de l'objet que l'attaquant essaye de charger,
 - sa provenance de l'attaque, par exemple le nom de la route utilisée, et l'IP à la source de l'attaque,
 - sa date.

? Unknown Attachment

Le démon est en cours d'arrêt

Lorsque le démon est en cours d'arrêt, le check le signale, et les informations relatives aux modules ne sont plus disponibles

? Unknown Attachment

Check : Arbiter - \$KEY\$ - Performance

Description des erreurs

Erreur de vol de CPU

Seulement si votre machine virtuelle est hébergé sur un hyperviseur VMWare

- Si la VM se fait voler trop de temps de calcul (CPU Stolen), le check sera mis en **WARNING** ou en **CRITIQUE** (*en fonction du taux de vol fixé par défaut ou indiqué par l'utilisateur*).
 - Vous pouvez avoir plus d'information sur cet indicateur et comment réduire la part de temps de la VM sur la page [Machine VMWare avec un fort taux de CPU Stolen \(%ready + %costop\)](#)

? Unknown Attachment

? Unknown Attachment

Les serveurs ne sont pas à la même heure

- Si le serveur n'est pas à la même heure que le serveur Arbiter (*qui fait office de référence*), une erreur **CRITICAL** sera levée, car des temps différents sur les différents serveurs va avoir des effets **désastreux** sur la cohérence des données de supervision.

? Unknown Attachment

Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré

- Si un démon est dans un état bloqué, il doit être redémarré. Si c'est le cas:
 - les checks seront en **ERROR** avec le message suivant,
 - il faut ouvrir un ticket à votre support pour analyser le blocage

? Unknown Attachment

Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant

Il est possible qu'un démon puisse détecter et bloquer une tentative d'injection d'objet malveillant par le biais de l'une de ses routes.

Un message est remonté :

- le nombre total de ces tentatives que le démon a bloqué ce jour (*le compte commence à minuit*) ;
- pour chacune des tentatives (*maximum 3*) :
 - descriptif de l'objet que l'attaquant essaye de charger,
 - sa provenance de l'attaque, par exemple le nom de la route utilisée, et l'IP à la source de l'attaque,
 - sa date.

? Unknown Attachment

Le démon est en cours d'arrêt

Lorsque le démon est en cours d'arrêt, le check le signale, et les informations relatives aux modules ne sont plus disponibles

? Unknown Attachment