

Configuration du module (synchronizer-collector-linker)

Sommaire

- Contexte
- Configuration générale
- Options de mélange des sources
 - Mode de mélange des sources
 - Détecter les nouveaux éléments
 - Calculer les différences
 - Suppression des éléments absents
- Choix de l'espace où seront placés les éléments importés
 - Mettre dans l'espace
 - Utilisateur utilisé pour la sauvegarde des changements
- Paramètres spécifiques à la source
- Clés de synchronisation
 - Propriétés par défaut utilisé pour la construction des clés de synchronisation

Contexte

Cet onglet permet de consulter la configuration du collecteur, telle que définie dans le fichier de configuration de la source (voir la page [Collecteur de type synchronizer-collector-linker](#) (pour lier 2 Shinkens)).

Configuration générale

Clé	Valeur
Ordre	9
Intervalle d'import	0
Modules	synchronizer-collector-linker
Type de module	synchronizer-collector-linker
Description	This source is about loading remote synchronizers configurations

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Description
Modules	<input type="text" value="source_name"/>	Texte	---	synchronizer-collector-linker	Il est conseillé de choisir un nom en fonction de l'utilisation du module pour que la configuration soit simple à maintenir. Caractères autorisés : lettres, chiffres, underscore (_), et trait d'union (-) <ul style="list-style-type: none">Doit être unique.Doit commencer par une lettre.D'une longueur maximum de 40 caractères.
Type de Module	<input type="text" value="module_type"/>	Texte	---	synchronizer-collector-linker	Ne peut pas être modifié. Pour cette source, le module_type est "synchronizer-collector-linker".
Ordre	<input type="text" value="order"/>	Entier positif	---	2	L'ordre de la source dans l'interface de configuration et dans le mélange des sources (voir la page Le mélange des sources & les clés de synchronisation (sync-key)). <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;">Si l'ordre est changé depuis l'interface, le fichier .cfg sera mis à jour.</div>

Intervalle d'import	<code>import_interval</code>	Entier positif	minute	0	Délai écoulé entre les imports automatiques de la source. <ul style="list-style-type: none"> Si vaut 0, la source ne sera jamais exécutée automatiquement, uniquement manuellement.
Description	<code>description</code>	Texte	---	This source is about loading remote Synchronizers configurations	Description de la source qui apparaît dans l'interface du Synchronizer.

Options de mélange des sources

Clé	Valeur
<code>compute_deleted_element_not_in_source</code>	disabled (La valeur " <code>source_space</code> " de la propriété " <code>put_in</code> " rend cette propriété inactive)
<code>compute_element_difference</code>	authorized
<code>compute_new_element</code>	authorized
<code>merge_mode</code>	all

Mode de mélange des sources

Grace au paramètre "Mode de mélange des sources" (`merge_mode` dans le fichier de configuration de la source), il est possible de modifier la gestion d'une source lors de l'étape du mélange des sources (voir la page [Concept général et utilisation des sources](#)).

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Description
<code>merge_mode</code>	<code>merge_mode</code>	Texte	---	all	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> dont_merge_with_other : <p>Les éléments récoltés par cette source seront importés sans être fusionnés avec les autres sources.</p> <p>Si un élément de cette source possède une clé de synchronisation commune avec une autre source, la source provoquera un conflit et ces éléments ne pourront pas être importés.</p> <p>À utiliser si la source donne un élément complet qui ne doit pas être modifié, ni par l'interface de configuration ni par d'autres sources.</p> only_with_syncui : <p>Les éléments récoltés par cette source seront importés et fusionnés seulement avec ceux de la "syncui".</p> <p>À utiliser si la source importe un élément complet qui ne doit être modifié que via l'interface de configuration.</p> all_without_syncui : <p>Les éléments récoltés par cette source seront importés et fusionnés avec ceux des autres sources sauf la "syncui".</p> <p>À utiliser si la source donne un élément à compléter avec d'autres sources, mais qui ne doit pas être modifié par l'interface de configuration.</p> all (valeur par défaut) : <p>Si un même élément est importé par plusieurs sources, les éléments seront fusionnés pour n'en donner qu'un.</p> <p>Les éléments de cette source seront complétés avec les autres sources et les modifications de l'interface de configuration.</p>



La source de type "syncui" est une source qui importe tous les éléments de l'interface de configuration.

Chaque fois qu'une source est importée, la source de type "syncui" est automatiquement importée aussi. Si une source ne se mélange pas avec la "syncui", les modifications sur l'interface de configuration seront ignorées.



Les sources désactivées ne sont pas prises en compte lors du mélange des sources.

Détecter les nouveaux éléments

Les éléments proposés par la source sont soumis au calcul des nouveautés (voir la page [Modules de Sources \(imports \)](#) et de [Taggers \(qualification \)](#)).

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Description
compute_new_element	compute_new_element	Texte	---	authoriz ed	Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• authorized (valeur par défaut) : Activée le mécanisme de calcul des nouveautés analysera les éléments de la source pour identifier les nouveaux éléments par rapport à l'espace de données Staging.• never_new : Désactivée les éléments de la source n'apparaîtront pas en tant que Nouveau, même s'ils n'ont jamais été importés par rapport à l'espace de données Staging.

Calculer les différences



Les éléments proposés par la source sont soumis au calcul des différences (voir la page [Modules de Sources \(imports \)](#) et de [Taggers \(qualification \)](#)).

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Description
compute_element_difference	compute_element_difference	Texte	---	authoriz ed	Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• authorized (valeur par défaut) : Activée le mécanisme de calcul des différences analysera les éléments de la source pour calculer les différences par rapport à l'espace de données Staging.• never_new : Désactivée les éléments de la source n'apparaîtront pas en tant que Différence, même s'ils possèdent des différences par rapport à l'espace de données Staging.

Suppression des éléments absents

Ce paramètre permet de proposer en suppression, les éléments qui ne sont plus présents dans la ou les source/s.

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Description
----------------------	-----------------------------------	------	-------	--------	-------------


compute_deleted_element_not_in_source	compute_deleted_element_not_in_source	Texte	---	disabled	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> disabled (<i>valeur par défaut</i>) : <p>Les éléments qui ne sont plus présents dans cette source, ni dans aucunes autres, ne seront pas proposés à la suppression.</p> <ul style="list-style-type: none"> delete_if_missing_in_all_sources : <p>Les éléments, qui ne sont plus présents dans cette source et qui n'existent pas dans les autres sources à l'exception de la "syncui", seront proposés à la suppression.</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> La prise en compte de ce paramètre dépend de la valeur de put_in. Si cette valeur correspond à source_space (<i>sa valeur par défaut</i>), alors le paramètre compute_deleted_element_not_in_source sera ignoré.</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> delete_if_missing_in_this_source : <p>Les éléments qui ne sont plus présents dans cette source seront proposés à la suppression.</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> La prise en compte de ce paramètre dépend de la valeur de put_in. Si cette valeur correspond à source_space (<i>sa valeur par défaut</i>), alors le paramètre compute_deleted_element_not_in_source sera ignoré.</p> </div>
---------------------------------------	---------------------------------------	-------	-----	----------	--

Choix de l'espace où seront placés les éléments importés

Clé	Valeur
put_in	source_space
put_in_user	shinken-core

Mettre dans l'espace

Ce paramètre permet de choisir l'espace où appliquer les différences et importer les nouveaux éléments de cette source : en Staging, en Production ou bien de les laisser dans l'espace de calcul des sources (*comportement par défaut*) .

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Description
put_in	put_in	Texte	---	source_space	<p>Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> source_space (<i>valeur par défaut</i>) : <p>Les éléments sont sauvegardés dans l'espace de donnée "Sources". Cette espace sera comparée avec l'espace de données "Staging" afin de calculer les nouveautés et les différences.</p> <ul style="list-style-type: none"> staging : <p>Les éléments sont sauvegardés dans les espaces de données "Espace de calcul des Sources" et "Staging".</p> <ul style="list-style-type: none"> production : <p>Les éléments sont sauvegardés dans les espaces de données "Espace de calcul des Sources", "Staging" et "Production".</p> <ul style="list-style-type: none"> production_and_reload_arbiter : <p>Les éléments sont sauvegardés dans les espaces de données "Espace de calcul des Sources", "Staging" et "Production".</p> <p>L'Arbiter est redémarré afin de soumettre les changements à la supervision.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> Une source avec l'option put_in à production_and_reload_arbiter ne redémarrera l'Arbiter que si elle a des modifications à pousser en production.</p> </div>



Une source avec le paramètre "put in" à la valeur "production" ou "production_and_reload_arbiter" ne poussera en production que les changements qui proviennent de la source et non tous les changements à appliquer en production (*tous les changements visibles dans la page de production*).

Ce qui implique que si un utilisateur supprime un élément importé par une source avec le paramètre "put_in" à la valeur "production" ou "production_and_reload_arbiter" alors que l'élément est réimporté par la source : il y aura en production deux éléments avec le même nom, car la suppression manuelle de l'élément ne sera pas prise en compte ce qui provoquera une erreur.

Utilisateur utilisé pour la sauvegarde des changements

Ce paramètre permet de choisir l'utilisateur qui apparaîtra comme étant le dernier à avoir mis à jour les éléments.



L'utilisateur doit être obligatoirement un administrateur Shinken.

Nom dans l'interface	Nom dans le fichier configuration	Type	Unité	Défaut	Description
put_in_user	<input type="text" value="put_in_user"/>	Texte	---	shinken-core	Les nouveaux éléments et les éléments différents importés par cette source auront la valeur de cette clé comme utilisateur ayant fait la dernière modification.

Paramètres spécifiques à la source

Le paramètre spécifique de la source "not_stored_properties" n'est pas affiché dans l'interface (voir la page [Collecteur de type synchronizer-collector-linker \(pour lier 2 Shinkens \)](#)).

Clés de synchronisation

Les clés de synchronisation sont des valeurs utilisées lors de l'étape du mélange des sources (voir la page [Modules de Sources \(imports \) et de Taggers \(qualification \)](#)) qui permettent de choisir quel élément de cette source se mélange avec quel élément d'une autre source (voir la page [Le mélange des sources & les clés de synchronisation \(sync-key\)](#)).

Propriétés par défaut utilisé pour la construction des clés de synchronisation

Propriété	Type d'élément	Description
<input type="text" value="Nom de l'élément"/>	Tous les éléments	<p>Cette propriété ne peut pas être retirée des propriétés utilisées pour faire les clés de synchronisation</p> <p>Pour rappel : les éléments sont renommés au moment de l'import, le nom du site distant est ajouté comme préfixe.</p> <p>Si le préfixe de renommage du Synchronizer distant change, les noms des éléments seront renommés ainsi que leur clé de synchronisation.</p>
<input type="text" value="_SE_UUID"/>	Tous les éléments	<p>Cette propriété ne peut pas être retirée des propriétés utilisées pour faire les clés de synchronisation</p> <p>Le _SE_UUID est modifié lors de l'import pour devenir : <code>UUID_shinken_distant-UUID_élément</code> :</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ <code>UUID_shinken_distant</code> : unique dans une Installation Shinken ○ <code>UUID_élément</code> de l'hôte sur le synchronizer distant