

# Module livedata-module-sla-provider

## Sommaire

### Concept

#### Activation du module

Exemple d'activation du module nommé "livedata-module-sla-provider" sur le module nommé "broker-module-livedata" ( configuration livrée par défaut par Shinken )

Créer un nouveau module de type livedata\_module\_sla\_provider

#### Configuration

Exemple de fichier de configuration

Détails des sections composant le fichier de configuration

Identification du module

Accès à la base MongoDB

Configuration de l'URI de connexion et de l'authentification par mot de passe

Connexion directe au serveur MongoDB

Connexion par SSH au serveur MongoDB

Gestion de la reconnexion automatique avec un cluster MongoDB

Paramétrage des états Données manquantes ( Missing data ) et Shinken inactif ( Shinken inactive )

## Contexte

Le modèle **switch-SNMPv1v2** permet d'avoir un point vu global sur l'état du switch et de ces interfaces.

## Les données

### Les données du modèle

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-SNMPv1v2**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogé

Nom	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul>
SWITCHPORT	--	161	161	Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute



#### Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir [LES VARIABLES \( Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur ( `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg` ) nécessite un redémarrage :

- du Synchronizer pour le voir dans l'interface
- et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- soit changer sa valeur,
- soit modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ ( *en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés* ).

## Les données spécifiques à certains checks

Il n'y a pas de données spécifiques à certains checks pour ce modèle.

## Les données DFE ( Duplicate Foreach )

Il n'y a pas de données DFE pour ce modèle.

## Exemple

TODO

## Sommaire des checks

---

## Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Unable to render {include} The included page could not be found.