

# Collecteur de type synchronizer-collector-linker ( pour lier 2 Shinkens )

## Contexte

Pour utiliser la connexion SNMPv3, le pack switch vous offre 6 modèles d'hôtes.

- **switch-SNMPv3-authPriv**
- **switch-SNMPv3-authNoPriv**
- **switch-SNMPv3-noAuthNoPriv**
- **switch-SNMPv3-authPriv-detailed**
- **switch-SNMPv3-authNoPriv-detailed**
- **switch-SNMPv3-noAuthNoPriv-detailed**



### Remarque

⚠ Les modèles d'hôtes ont tous les mêmes comportements ( *les mêmes checks* ).

Il se différencient juste par les données utiles à la connexion SNMP V3.

## Différence entre les modèles simple et detailed ( exemple: **switch-SNMPv3-authPriv**, **switch-SNMPv3-authPriv-detailed** )

<b>switch-SNMPv3-authPriv, switch-SNMPv3-authNoPriv, switch-SNMPv3-noAuthNoPriv</b>	<b>switch-SNMPv3-authPriv-detailed, switch-SNMPv3-authNoPriv-detailed, switch-SNMPv3-noAuthNoPriv-detailed</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ces modèles vous offrent une vue d'ensemble pour chaque check sur l'état général de vos interfaces.</li><li>• Mise à part la mise en place du protocole SNMP, il ne nécessite aucune configuration.</li><li>• Ces modèles sont donc conseillés si vous voulez une vue sur l'ensemble de vos interfaces en un seul résultat,<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Mais attention, si un problème est rencontré sur une seule des interfaces, alors le résultat indiquant l'erreur, sera noyée. par la masse d'informations renvoyées par le check</li><li>◦ De même, si un second problème venait à apparaître, il en serait alors, encore plus difficilement repérable.</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ces modèles vous offrent une vue éclatée, c'est à dire un résultat interface par interface pour chaque check que vous allez effectuer.</li><li>• En plus de configurer SNMP, il sera nécessaire de configurer le nom de toutes les interfaces dans l'interface de configuration Shinken.</li><li>• Ces modèles sont conseillés si vous voulez voir une description interface par interface,<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Cela vous demandera une configuration, mais si un problème vient à apparaître, il vous indiquera simplement l'interface qui pose problème.</li></ul></li></ul>

Vérifier que la connexion SNMP entre le serveur de supervision et l'hôte supervisé est fonctionnelle avant d'appliquer un modèle d'hôte

### Test de connexion

#### noAuthNoPriv

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v3 -l SecurityLevel -u LOGIN IP-SWITCH
```

1. **LOGIN** par le login utilisé sur le switch.
2. **IP-SWITCH** par l'adresse IP de votre switch.

#### authNoPriv

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v3 -l SecurityLevel -u LOGIN -a AUTH -A AUTHPASSWORD IP-SWITCH
```

1. **LOGIN** par le login utilisé sur le switch.
2. **AUTH** l'algorithme d'authentification que vous avez choisi pour la connexion ( *md5 ou sha* ).
3. **AUTHPASSWORD** par le mot de passe que vous avez choisi pour l'authentification SNMPv3.
4. **IP-SWITCH** par l'adresse IP de votre switch.

#### authPriv

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v3 -l SecurityLevel -u LOGIN -a AUTH -A AUTHPASSWORD -x PRIV -X PRIVPASSWORD IP-SWITCH
```

1. **LOGIN** par le login utilisé sur le switch.
2. **AUTH** l'algorithme authentification que vous avez choisi pour la connexion ( *md5 ou sha* ).
3. **AUTHPASSWORD** par le mot de passe que vous avez choisi pour l'authentification SNMPv3.
4. **PRIV** par le protocole de confidentialité que vous avez choisi pour la connexion SNMPv3 ( *aes ou des* ).
5. **PRIVPASSWORD** par le mot de passe de confidentialité que vous avez choisi pour la connexion SNMPv3.
6. **IP-SWITCH** par l'adresse IP de votre switch.

## Resultat

Une liste de valeur doit défiler à l'écran pour valider la bonne connexion.

```
$ snmpwalk -v3 -l authPriv -u newUser -a MD5 -A abc12345 -x DES -X abc12345 192.168.1.5 -v3
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System Software

IOS (tm) 7200 Software (C7200-IS-M), Version 12.3(21b), RELEASE SOFTWARE (fc1)

Copyright (c) 1986-2007 by cisco Systems, Inc.

Compiled Sat 21-Jul-07 16:57 by ccai
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.223
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (3597) 0:00:35.97
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING:
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: Xiamen-R
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING:
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 6
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 5
IF-MIB::ifIndex.1 = INTEGER: 1
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```