Les Taggers

Les Taggers permettent d'effectuer des actions sur les éléments issus de l'import des Sources via la définition d'une règle.

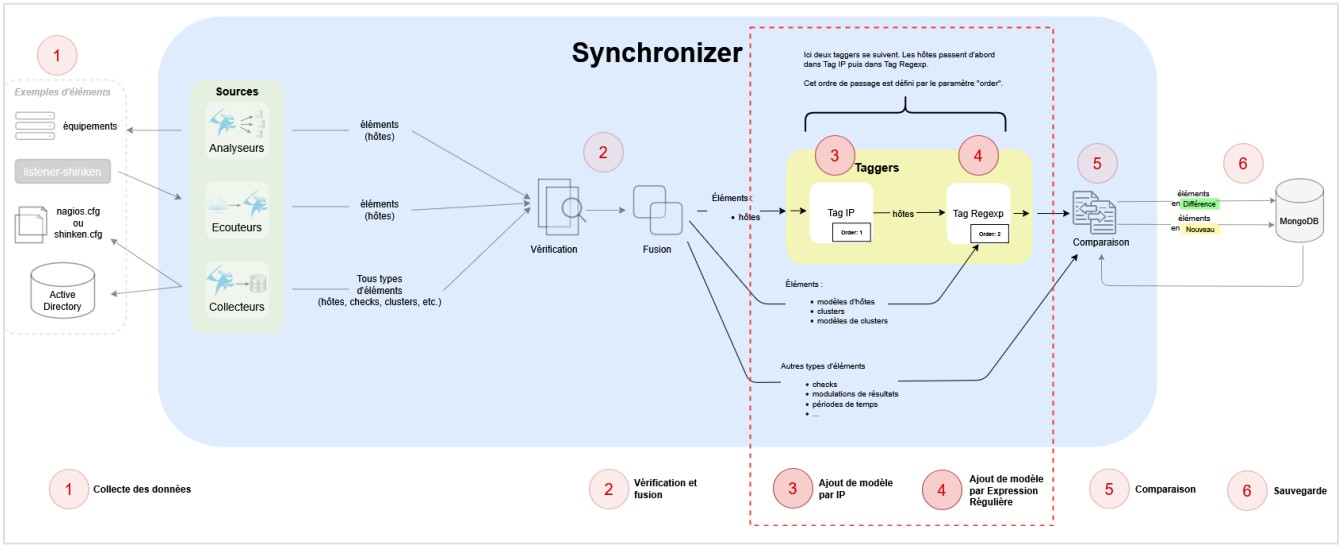
Il y a actuellement 2 types de Taggers :

- Tagger basé sur les plages IP qui ne peut modifier que des hôtes (*voir la page* Tagger basé sur les plages IP)
- Tagger basé sur des expressions régulières qui peut modifier des hôtes, des modèles d'hôte, des clusters et des modèles de cluster (*voir la page* Tagger basé sur des expressions régulières).

Il est possible d'ajouter autant de Taggers que nécessaire.

Les Taggers s'enchaînent les uns à la suite des autres dans l'ordre croissant de la propriété order (*définie dans la configuration de chaque Tagger*).

Un Tagger peut surcharger les modifications effectuées par un Tagger précédent.



(*Voir la page Modules de Sources (imports) et de Taggers (qualification)*)

Dans cet exemple, deux Taggers s'enchaînent :

1. Tagger basé sur les plages IP, nommé ici "Tag IP"
2. Tagger basé sur des expressions régulières, nommé ici "Tag Regexp"

Après le mélange des sources :

- Les hôtes passent d'abord dans le Tagger "Tag IP" qui va effectuer (*ou non*) des modifications, puis dans le Tagger "Tag Regexp" qui effectuera (*ou non*) à son tour des modifications.
- Les modèles d'hôtes, clusters et modèles de clusters passent directement dans le Tagger "Tag Regexp", car ils ne sont pas concernés par le premier Tagger.
- Les autres éléments de Shinken (*checks, périodes, modulations de résultats, contacts ...*) ne passent pas dans les Taggers et vont directement à l'étape 5.