

# Création/Suppression des démons

## Sommaire

[Créer des démons sur un serveur Shinken](#)

Utilisation

INI ( Fichier de boot du démon )

CFG ( Fichier de configuration du démon )

[Supprimer des démons sur un serveur Shinken](#)

Utilisation

INI

CFG

Premier cas : Une seule configuration par fichier de configuration

Second cas : Plusieurs définitions par fichier de configuration

## Créer des démons sur un serveur Shinken

Cet outil est utilisé pour **créer** ( via la création de fichiers de type "*ini*" ) ou **définir / déclarer** ( via la création de fichiers de type "*cfg*" ) des démons Shinken additionnels.

- Plus d'informations sur le démarrage de Shinken en utilisant les fichiers "ini" et "cfg" sont réunies sur cette page de documentation : [Les 7 Démons et 1 script](#).
- Cet outil ne permet pas la création à distance, mais agit **uniquement sur le serveur en local**. Il s'agira donc de se loguer sur chaque serveur avant d'utiliser les commandes.

## Utilisation

L'option -h de la commande permet d'afficher l'aide de la commande :

```
$ shinken-daemons-create -h
Usage
=====
  shinken-daemons-create

This tool is used to create daemons on servers (local ini file) or declare the daemon in your arbiter
configuration (cfg file)

Options
=====
--version                show program's version number and exit
--help, -h              show this help message and exit
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE
                        Daemon type to create or declare. Allowed daemon types are: broker, poller,
reactionner, receiver, scheduler
--port=PORT, -p PORT    Daemon port
--ini                   Creates the daemon locally on the server (will create the .ini configuration file)
--cfg                   Declares the daemon in your arbiter configuration (will create the .cfg
configuration file). Must be launched only from your arbiter server.
--address=ADDRESS       For cfg, set the address for this daemon (Mandatory). For ini, address the daemon
will listen to on that local server (will listen to all interfaces by default)
--name=NAME             Name of this daemon

Examples:
# Step1 [on the scheduler server]: Create the scheduler ini file so the server can start it:
  shinken-daemons-create --ini --type=scheduler --port=8768 --name=scheduler-customer-A

# Step2 [on the arbiter server]: Create the scheduler in the arbiter configuration:
  shinken-daemons-create --cfg --type=scheduler --port=8768 --name=scheduler-customer-A --address=192.
168.0.100
```

Options :

Nom	Description
-----	-------------

<code>--version</code>	Affiche le numéro de version de Shinken.
<code>-h, --help</code>	Affiche l'aide.
<code>--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE</code>	Type de démon à créer ou déclarer. Peut être: Broker, Poller, Reactionner, Receiver, Scheduler
<code>--port=PORT, -p PORT</code>	Port du démon
<code>--ini</code>	Crée le démon localement sur le serveur ( <i>créera le fichier de configuration .ini</i> )
<code>--cfg</code>	Déclare le démon dans la configuration de l'Arbiter ( <i>créera le fichier de configuration .cfg</i> ). Dois être lancé seulement depuis un serveur Arbiter.
<code>--address=ADDRESS</code>	Pour les cfg, définir l'adresse de ce démon ( <i>Obligatoire</i> ). Pour les ini, adresse sur lequel le démon va écouter sur ce serveur local ( <i>écouter sur toutes les interfaces par défaut</i> ).
<code>--name=NAME</code>	Nom du démon

### INI ( Fichier de boot du démon )

Par exemple, créons un nouveau démon Poller sur un serveur.

Il faut donc se loguer sur la machine qui hébergera le démon.

```
$ shinken-daemons-create --ini --type=poller --port=8771 --name=poller-2
poller [id:1] : CREATED in the file /etc/shinken/daemons/pollerd-1.ini
```

Ici le nouveau Poller s'est vu assigné l'ID numéro 1 et le fichier `/etc/shinken/daemons/pollerd-1.ini` a été créé.

Une fois créé, démarrez le démon Poller via la commande :

```
service-shinken-poller --id 1 start
```

Il sera prêt et attendra que l'Arbiter le contacte pour lui donner sa configuration.

### CFG ( Fichier de configuration du démon )

Une fois le fichier ini créé et le démon démarré sur le serveur ( *dont l'ip est 192.168.0.15 dans cet exemple* ), il faut maintenant créer le fichier de configuration du démon.

Se connecter sur le serveur hébergeant l'Arbiter :

```
$ shinken-daemons-create --cfg --type=poller --port=8771 --name=poller-2 --address=192.168.0.15
poller [name:poller-2] [address:192.168.0.15] [port:8771]: CREATED in the file /etc/shinken/pollers/poller-2.cfg
```

Le fichier `/etc/shinken/pollers/poller-2.cfg` a été créé.

Il faudra à présent redémarrer du serveur Arbiter afin que ce dernier prenne en compte cette nouvelle déclaration de démon:

```
service-shinken-arbiter restart
```

## Supprimer des démons sur un serveur Shinken

Cet outil est utilisé pour **Supprimer** ( *via la suppression de fichiers de type "ini"* ) des démons Shinken.

- Cet outil ne permet pas la suppression à distance, mais agit **uniquement sur le serveur en local**.
- Il s'agira donc de se placer correctement sur le serveur sur lequel on souhaite supprimer le démon avant d'utiliser les commandes.

### Utilisation

L'option `-h` de la commande permet d'afficher l'aide de la commande :

```

$ shinken-daemons-remove -h
Usage
=====
  shinken-daemons-remove

This tool is used to remove daemons on the local server

Options
=====
--version          show program's version number and exit
--help, -h        show this help message and exit
--ini              [Mandatory] Remove daemon locally on the server.
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE
                  Daemon type to remove. Must be in: broker, poller, reactionner, receiver, scheduler
--id=DAEMON_ID    ID of the daemon to remove. They can be listed with the command: shinken-daemons-
list.

Example: We want to delete a scheduler daemon.
# Step1 [on the scheduler server]: First, list all daemons on the server:
  shinken-daemons-list
# Step2 [on the scheduler server]: Then, remove the scheduler with the id 2:
  shinken-daemons-remove --ini --type=scheduler --id=2
# Step3 [on the arbiter server]: Finally, manually delete the daemon definition:
  either by deleting the configuration file or by removing the daemon definition inside the configuration
file ( in /etc/shinken/schedulers/ )

```

Options :

Nom	Description
--version	Montre le numéro de version et sortie.
-h, --help	Montre l'aide et sortie.
--ini	(Obligatoire) Supprime le démon localement sur le serveur
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE	Type de démon à supprimer. Peut être: Broker, Poller, Reactionner, Receiver, Scheduler
--id=DAEMON_ID	ID du démon à supprimer. Ils peuvent être affichés avec la commande: shinken-daemons-list.

## INI

Par exemple, supprimons le démon Poller ayant pour id le numéro 2.

Il faut donc se loguer sur la machine qui héberge le démon.

```

$ shinken-daemons-remove --ini --type=poller --id=2
poller [id:2] is REMOVED from local server

```

## CFG

Maintenant il faut supprimer la définition du démon pour le retirer complètement de Shinken. La manière de faire peut différer en fonction du nombre de définition par fichier de configuration :

Premier cas : Une seule configuration par fichier de configuration

Si la définition du démon est seule dans un fichier, supprimer directement le fichier :

```

rm /etc/shinken/pollers/poller-to-delete.cfg

```

Second cas : Plusieurs définitions par fichier de configuration

Il faut aller voir dans le fichier de configuration pour aller supprimer la définition du démon :

```
# /etc/shinken/pollers/all-pollers.cfg

define poller {
    poller_name                poller-master
    [ ... ]
}

define poller {
    poller_name                poller-france
    [ ... ]
}

# Delete this one
define poller {
    poller_name                poller-to-delete
    [ ... ]
}
```