

# Collecteur de type discovery-import ( Scan NMAP )

## Sommaire

- [Concept](#)
- [Activation du collecteur](#)
  - [Exemple d'activation de la source nommée "discovery" sur le Synchronizer \( configuration livrée par défaut par Shinken \)](#)
- [Configuration](#)
  - [Fichier de configuration](#)
  - [Détails des sections composant le fichier de configuration](#)
    - [Identification du module](#)
    - [Fonctionnement de la source](#)
    - [Options d'accès à la base de données](#)
    - [Options du module](#)

## Contexte

Le modèle **shinken-broker-module-visualisation-ui** vous permet de superviser un hôte hébergeant le module WebUI d'un démon [broker](#).

## Description du modèle

Modèle d'hôte correspondant : **shinken-broker-module-visualisation-ui**

Afin de superviser le module WebUI d'un démon Broker, le modèle **shinken-broker-module-visualisation-ui** appliqué à votre hôte, attachera un check qui vérifiera la santé et la performance de ce module.

## Paramétrage du modèle

Les checks du module WebUI peuvent être configurés via des données fournies par le modèle.

Les données suivantes sont disponibles :

Nom de la donnée	Description	Valeur par défaut	Hérité du modèle d'hôte ou locale
MODULE_UI_LIST	Liste de Broker (Multi-démon)	broker-master\$( \$_HOSTBROKER_PORT\$ )\$	Locale - <a href="#">Duplicate For Each</a>
BROKER_PORT	Port utilisé pour établir la connexion avec le broker	7772	Locale
SSH_KEY	Clé SSH utilisée pour se connecter au serveurs graphite	\$\$SSH_KEY\$	Locale
SSH_KEY_PASSPHRASE	Passphrase de la clé SSH	\$\$SSH_KEY_PASSPHRASE\$	Locale
SSH_PORT	Port SSH des serveurs graphite	\$\$SSH_PORT\$	Locale
SSH_USER	Utilisateur SSH des serveurs graphite	\$\$SSH_USER\$	Locale
CHECK_SHINKEN_TIMEOUT	Timeout utilisé pour établir la connexion avec le broker	3	shinken

## Description des checks

### Broker - \$KEY\$ - Module Visualisation UI - Metrology Reader

#### Description du check

Ce check affiche des statistiques concernant les métriques disponibles sur chaque serveur de métriques.

Il permet de vérifier que le module WebUI peut contacter les serveurs de métriques pour chacun des royaumes que la WebUI gère.

Pour chacun des serveurs graphite, le check va vérifier les points suivants :

- est-ce que le module WebUI a accès au serveur graphite;
- combien d'hôtes sont hébergés sur le serveur;
- combien de métriques dispose le serveur;
- est-ce que le processus graphite fonctionne;
- est-ce que le serveur dispose d'assez d'espace disque.

? Unknown Attachment

## Paramètre du check

Le paramétrage de ce check s'effectue via les données de paramétrage du modèle ( voir ci-dessus le chapitre "**Paramétrage du modèle**" )

- Il n'est nécessaire de donner la liste des serveurs graphites à vérifier, car le check interroge via le broker la configuration de la Webui pour obtenir cette liste.
- En revanche, vu que le check est exécuté sur un Poller, il faut permet à ce dernier d'accéder aux serveurs graphite en SSH .
  - D'où la nécessité de paramétrer les données **SSH\_KEY, SSH\_KEY\_PASSPHRASE, SSH\_PORT, SSH\_USER**.
  - REMARQUE: il est obligatoire en l'état du check actuel que cette même clef soit autorisée sur tous les serveurs graphites surveillés.
- Si un autre check Shinken a déjà été paramétré avec une clé SSH pour accéder au serveur graphite, vous pouvez bien sûr reprendre cette même clé.

## Détail des commandes

Nom du check	Commande du check	Ligne de commande
Broker - broker-master - Module Visualisation UI - Metrology Reader	check_shinken_broker_module_visualisation_ui_metrology_reader! \$VALUE1\$	\$PLUGINDIR\$/check_shinken_broker_module_visualisation_ui_metrology_reader.py -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$ARG1\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION\$" -P "\$_HOSTSSH_PORT\$" -i "\$_HOSTSSH_KEY\$" -u "\$_HOSTSSH_USER\$" -r "\$_HOSTSSH_KEY_PASSPHRASE\$" --timeout "\$_HOSTCHECK_SHINKEN_TIMEOUT\$"

## Description des métriques

Dans cette dernière partie sous les tableaux se trouvent les informations des métriques du check. Voici les informations affichées:

- **nb\_metrics** : Nombre de métrique gérée par le serveur graphite