Les 7 Démons et 1 script

Sommaire

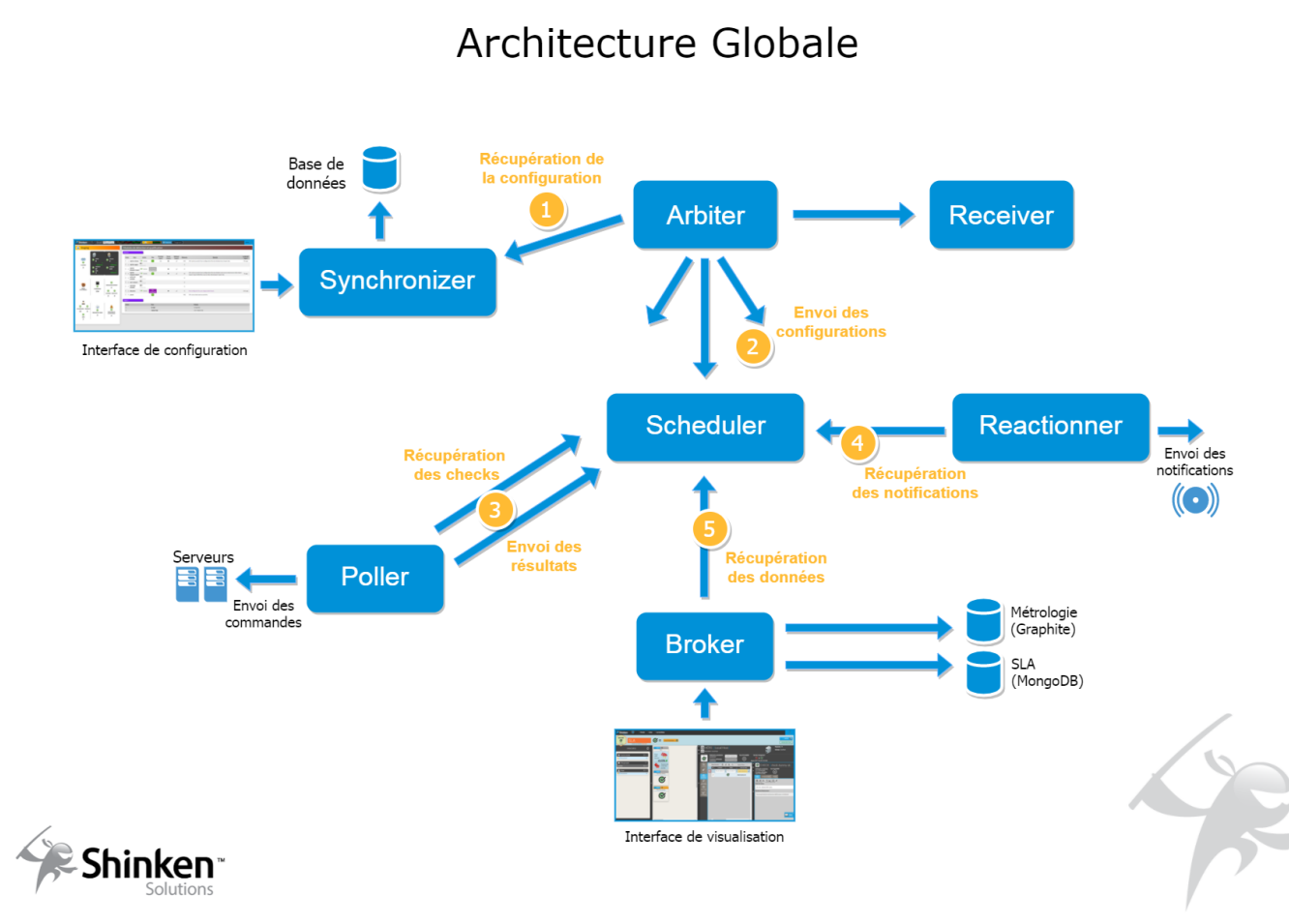
Concept

Shinken Enterprise comprend 7 démons ayant chacun une fonction.

- Suivant les principes Unix : un outil, une tâche, Shinken Enterprise a une architecture où chaque partie est isolée et se connecte aux autres avec une interface standard HTTP ou HTTPS.
- Basé sur un back-end HTTP ou HTTPS, cela permettra de construire une architecture distribuée et hautement disponible très simplement.

Il est possible de manipuler ces démons avec des commandes spéciales. Une page de documentation est dédiée à cet effet ici : Outils en ligne de commande.

Récapitulatif des différents démons

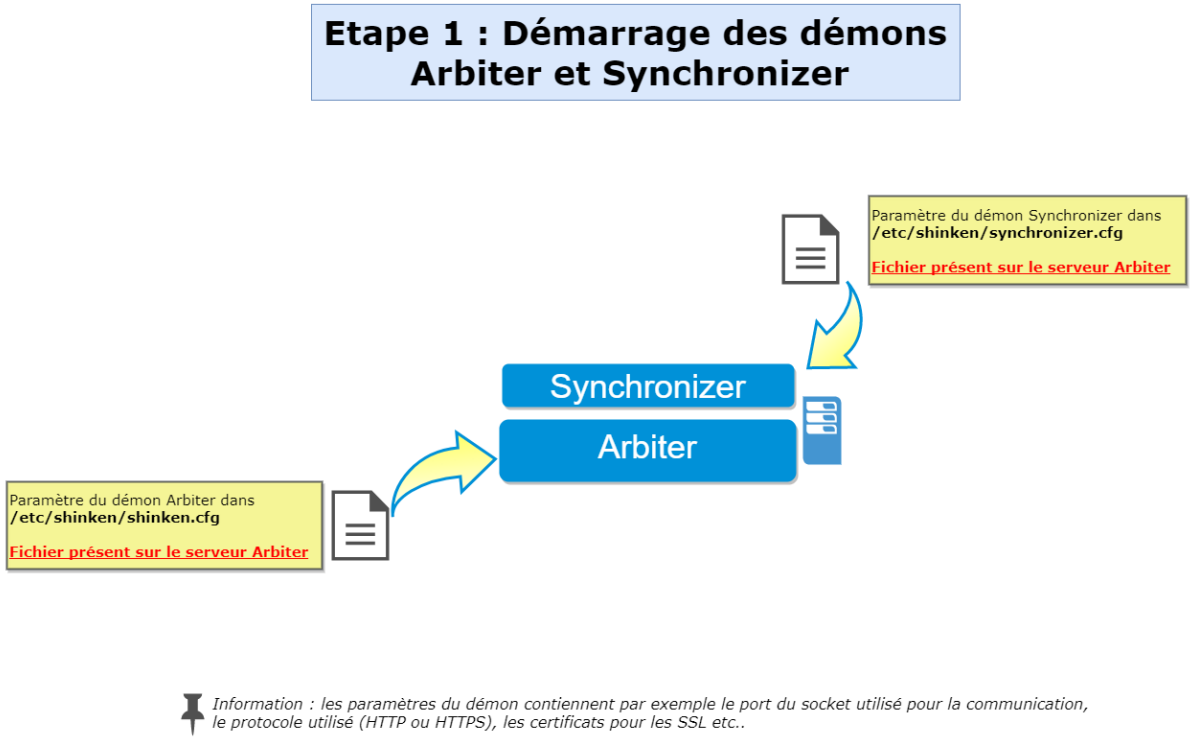


Ci-joint la table des différents démons, leur port par défaut, et leur rôle respectif :

Démon	Port d'écoute par défaut	Protocole	Rôle
Le Synchronizer	7765	HTTP/HTTPS	Gère l'édition de la configuration
L'Arbiter	7770	HTTP/HTTPS	Distribue la configuration à tous les démons
Le Poller	7771	HTTP/HTTPS	Exécute les checks
Le Scheduler	7768	HTTP/HTTPS	Analyse les statuts et contextes des éléments
Le Reactionner	7769	HTTP/HTTPS	Envoie les notifications
Le Receiver	7773	HTTP/HTTPS	Reçoit les résultats des checks externes (Mode actif et mode passif)
Le Broker	7772	HTTP/HTTPS	Centralise et exporte les données

Les étapes de démarrage des différents démons de l'installation Shinken

Etape 1: Démarrage des démons Arbiter et Synchronizer

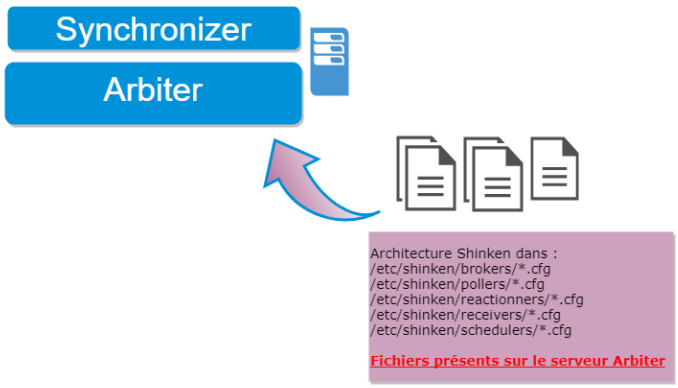


Information : les paramètres du démon contiennent par exemple le port du socket utilisé pour la communication, le protocole utilisé (HTTP ou HTTPS), les certificats pour les SSL etc..

Etape 2: Lecture des fichiers CFG

Etape 2 : Lecture des fichiers CFG

de l'architecture Shinken par le démon Arbiter



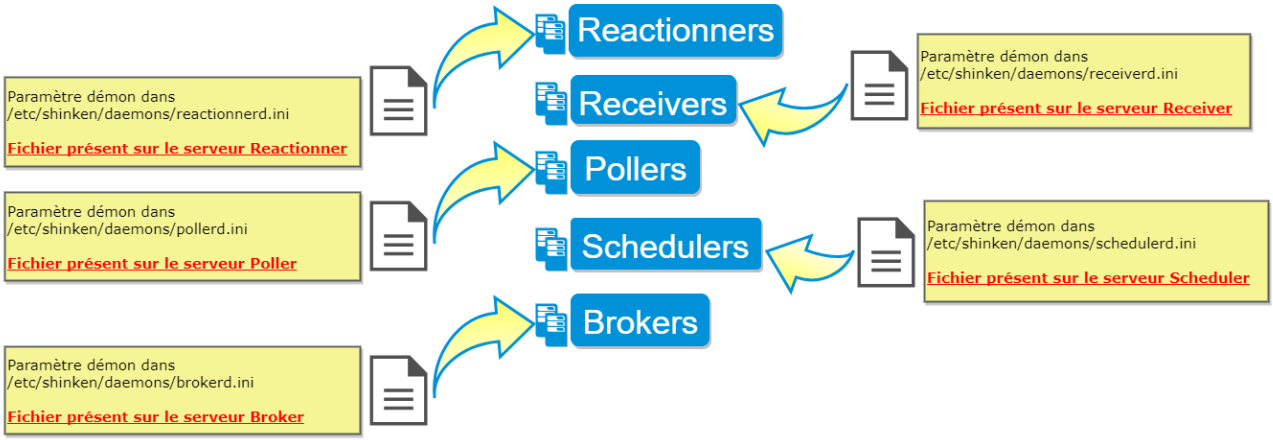
Shinken n'a pas besoin des fichiers CFG des serveurs hébergeant les démons, il n'a besoin que des CFG du serveur hébergeant le démon Arbiter (central).

Information : d'autres fichiers CFG sont également traités depuis le répertoire /etc/shinken/ de l'Arbiter, comme entres autres les CFG des répertoires "realms", "modules", "_default",...

La liste exhaustive se trouve dans le fichier /etc/shinken/shinken.cfg

Etape 3: Lecture des fichiers INI et démarrage dés démons

Etape 3 : Lecture des fichiers INI et Démarrage des démons

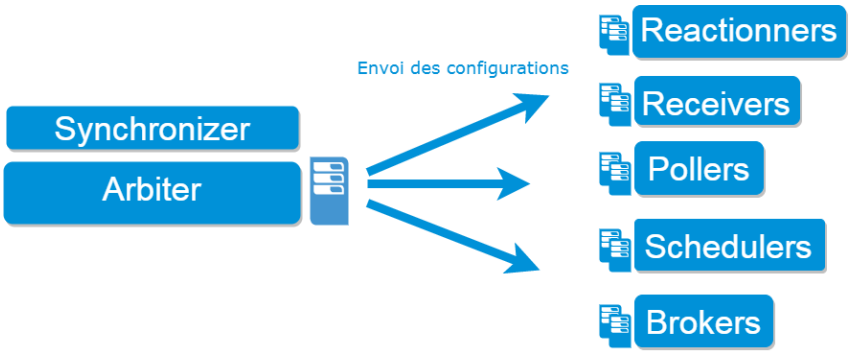


Information : Dans une architecture distribuée, ces démons peuvent être placés sur des serveurs séparés et/ou distants

Chaque démon utilisera le fichier INI du serveur sur lequel il est hébergé. Les paramètres du démon contiennent par exemple le port du socket utilisé pour la communication, le protocole utilisé (HTTP ou HTTPS), les certificats pour les SSL etc..

Etape 4: Communication de l'Arbiter vers les démons

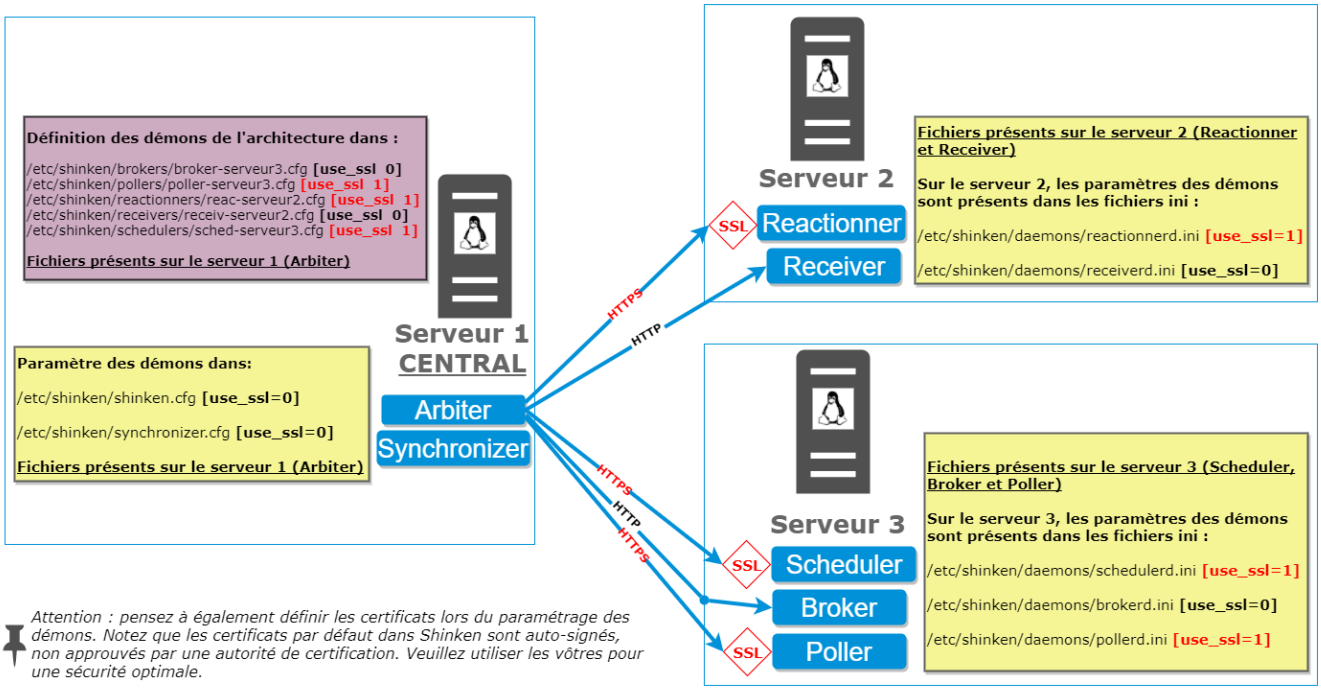
Etape 4 : Communication de l'Arbiter avec les démons



Information : L'Arbiter communique avec les démons via les ports de communication dédiés à cet effet. Il envoie les différentes configurations pour que les démons puissent réaliser leurs tâches respectives dans l'architecture.

Exemple de connexions SSL en environnement multi-serveurs

Exemple des connexions issues de l'Arbiter à destination des démons en fonction du paramètre use_ssl (0 : HTTP ou 1 : HTTPS)



Attention : pensez à également définir les certificats lors du paramétrage des démons. Notez que les certificats par défaut dans Shinken sont auto-signés, non approuvés par une autorité de certification. Veuillez utiliser les vôtres pour une sécurité optimale.