

# Modèle linux-by-SNMPv1v2

## Sommaire

- [Contexte](#)
- [Sommaire des checks](#)
- [Les données](#)
  - [Les données communes pour tous les checks](#)
  - [Les données communes pour certain checks](#)
- [Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte](#)
  - [Application du modèle via l'interface de Configuration](#)
  - [Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg](#)

## Contexte

Le modèle **linux-by-SNMPv1v2** offre une **vue synthétique**, chaque check représente l'état général de l'état général de la machine linux supervisée.

- Il nécessite simplement la configuration du protocole SNMP. Il n'y a **aucune configuration** par interface de l'équipement réseau.
- Il est conseillé si vous avez besoin de connaître **l'état général** de votre linux ( *sans avoir besoin d'isoler les données* ).

Si le besoin de modifier certains éléments ( *commandes, checks ou modèles d'hôtes* ) se présente, veuillez vous référer à la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#) ).

- Il est possible également de directement modifier le modèle **linux-by-SNMPv1v2**, car il hérite du modèle **linux-by-SNMPv1v2\_\_shinken** qui contient toute la logique du modèle.

Vous ne devez **pas modifier les modèles internes** finissant par la particule '**\_\_shinken**', cela risque d'écraser vos modifications lors des mises à jour du pack.

## Sommaire des checks

Nom	Description
Disks Usage by SNMPv1v2	Il récupère et vérifie les informations de taille des disques. ( voir la page <a href="#">Disks Usage by SNMPv1v2 ( pour le modèle linux-by-SNMPv1v2 )</a> )
Load Average by SNMPv1v2	Il récupère et vérifie la charge du CPU. ( voir la page <a href="#">Load Average by SNMPv1v2 ( pour le modèle linux-by-SNMPv1v2 )</a> )
Memory by SNMPv1v2	Il récupère et vérifie les informations concernant la RAM et la SWAP. ( voir la page <a href="#">Memory by SNMPv1v2 ( pour le modèle linux-by-SNMPv1v2 )</a> )
Network Interfaces by SNMPv1v2	Il récupère et vérifie les informations concernant l'état des interfaces réseau de la machine. ( voir la page <a href="#">Network Interfaces by SNMPv1v2 ( pour le modèle linux-by-SNMPv1v2 )</a> )
NTP Sync by SNMPv1v2	Vérifie la date et l'heure du système en interrogeant avec un serveur de temps <b>ntp</b> . ( voir la page <a href="#">Ntp Sync by SNMPv1v2 ( pour le modèle linux-by-SNMPv1v2 )</a> )
Stats CPU by SNMPv1v2	Il récupère et vérifie les informations concernant l'utilisation CPU de la machine. ( voir la page <a href="#">Stats CPU by SNMPv1v2 ( pour le modèle linux-by-SNMPv1v2 )</a> )
Uptime by SNMPv1v2	Vérifie la date du dernier redémarrage de la machine. ( voir la page <a href="#">Uptime by SNMPv1v2 ( pour le modèle linux-by-SNMPv1v2 )</a> )

## Les données

### Les données communes pour tous les checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
LINUX-BY-SNMP__TIMEOUT	l'Hôte ( Onglet Données )	seconde	5	5	Temps maximal en seconde pour réussir une connexion SNMP avant que le check ne renvoie une erreur <b>INCONNU</b> ( La valeur doit être comprise entre 2 et 60 ).
LINUX-BY-SNMP__PORT	l'Hôte ( Onglet Données )	---	161	161	Port pour la connexion SNMP.

LINUX-BY-SNMP__V1V2-COMMUNITY	l'Hôte ( Onglet Données )	---	public	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre linux : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.</li></ul>
LINUX-BY-SNMP__V1V2-VERSION	l'Hôte ( Onglet Données )	---	2	2	Sélectionne la version SNMP 1 ou 2 à utiliser.

### Les données communes pour certain checks

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
LINUX-BY-SNMP__WORKING-FOLDER-BASE-PATH	l'Hôte ( Onglet Données )	---	/tmp	/tmp	Chemin absolu où sera créé le dossier <b>LINUX-BY-SNMP__WORKING-FOLDER-TMP-DIRNAME</b> .
LINUX-BY-SNMP__WORKING-FOLDER-TMP-DIRNAME	l'Hôte ( Onglet Données )	---	shinken	shinken	Nom de dossier temporaire où seront stockés les fichiers temporaires générés par les sondes. Ne peut contenir uniquement des caractères alphanumériques, slash, antislash, espace, guillemet simple et double, tiret et tiret du bas.

## Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Dans les 2 méthodes suivantes, remplacer **mon\_modèle** par le modèle voulu :

- linux-by-SNMPv1v2

## Application du modèle via l'interface de Configuration


Dans l'interface de Configuration :

- créer ou éditer un hôte ( voir la page [Éditer un Hôte](#) ),
- ajouter le modèle "**mon-modèle**" ( selon vos besoins ) dans la propriété "**Modèles d'hôte hérités**" à l'aide du menu déroulant.

Modèles d'hôte hérités



-- Valeurs sélectionnées --

 mon-modèle [2 checks] x

## Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg

Dans votre fichier de définition de vos éléments à importer via votre collecteur :

- créer ou éditer la définition de votre hôte,
- ajouter la valeur **mon-modèle** ( *selon vos besoins* ), dans la propriété "**use**",
- importer le contenu du fichier via un collecteur de type "cfg-file-import" ( voir la page [Collecteur de type \( cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#) ).

```
define host {
    host_name    mon_hôte
    use          mon-modèle
}
```