

Définition d'un Écouteur

Sommaire

Description

Ajouter un nouvel écouteur

- 1 - Création du fichier cfg d'un écouteur
- 2 - Activation de l'écouteur sur le Synchronizer

Description

Les écouteurs sont des sources passives comme par exemple une API sur laquelle il est possible de faire des appels pour ajouter des éléments à superviser.

- Il y a 2 écouteurs disponible par défaut :
 - **listener-shinken** : écouteur interne à Shinken est utilisé par les modules : [Module architecture-export](#) , [Collecteur de type synchronizer-collector-linker \(pour lier 2 Shinkens \)](#)
 - Vous ne pourrez pas définir un écouteur de ce type.
 - **listener-rest** : le module que vous pouvez utiliser pour ajouter de nouveau hôte dans Shinken.

Ajouter un nouvel écouteur

1 - Création du fichier cfg d'un écouteur

Pour ajouter un nouvel écouteur, il faut créer un fichier avec sa configuration et quel type de module (code-source) doit être utiliser pour cette source.

Il n'y a pour le moment qu'un type d'écouteur.

- La sous-page suivante décrit comment faire le fichier : [Ecouteur de type listener-rest](#).
- Les fichiers de configurations des écouteurs doivent être mis par défaut dans le répertoire : **/etc/shinken/listeners/**

2 - Activation de l'écouteur sur le Synchronizer

Une fois le fichier de configuration fait, il faut ajouter l'écouteur dans la liste de sources chargé par le Synchronizer:

- Cela s'effectue en ajoutant son nom dans le fichier de configuration du démon Synchronizer.
- Pour ce faire, ouvrez le fichier de configuration à l'emplacement **/etc/shinken/synchronizers/synchronizer-master.cfg**, et ajouter le nom de votre écouteur dans le paramètre sources .

Exemple: Pour l'écouteur nommé "my-listener"

```
define synchronizer {
    [...]
    sources             Source 1, Source 2, Source 3, my-listener
    [...]
}
```

Pour prendre en compte le changement de configuration, redémarrer le Synchronizer:

```
service-shinken-synchronizer restart
```