

Pack linux-by-SNMP__shinken - V02.04.00 - NEW



Note : Si vous êtes intéressé par ce pack, veuillez nous [contacter](#) pour son téléchargement. Nous vous accompagnerons lors de l'installation de ce pack sur votre plateforme.

Sommaire

[Contexte](#)
[Comment utiliser son pack ?](#)
[Mise en place](#)
[Utilisation](#)
 [Quelle version de SNMP ?](#)
 [Choisir les modèles d'hôtes](#)
 [Liste des modèles présents dans le pack](#)
 [Configurer l'accès aux équipements à superviser](#)
[Personnaliser son pack](#)
[Version des scripts livrés](#)

Contexte

Le pack **linux-by-SNMP__shinken** version **02.04.00** permet de superviser les serveurs sur lesquels est installé un système d'exploitation Linux via le **protocole SNMP** (*Simple Network Management Protocol*).

- Il vous permet d'interroger :
 - le matériel (*CPU(Load), mémoire, Disque, Processus présents*).
 - son utilisation (*Utilisations du réseau*).
- Les commandes utilisent une sonde écrit en **RUST** présente dans le répertoire des sondes Shinken **/var/lib/shinken-user/libexec/shinken-additional-packs/linux-by-SNMP__shinken/** (*ou \$LINUX-BY-SNMP__SHINKEN__PLUGINDIR\$ depuis l'interface de configuration*), après la mise en place du pack.

Il contient les modèles d'hôtes suivants pour la supervision avec **SNMPv1** et **v2** :

- **linux-by-SNMPv1v2** qui permet la supervision d'un linux pour une vérification des fonctions principales (*CPU(Load), mémoire, Disque, Processus présents, Utilisations du réseau*).
- **linux-by-SNMPv1v2__advanced** qui permet une supervision plus avancée de l'hôte (*Statistiques d'utilisation, Tentatives de connexions*).
- **linux-by-SNMPv1v2__extra** qui permet une supervision plus personnalisée de l'hôte (*Processus présents*).



La version SNMPv2 utilisée dans le pack correspond à la version **v2c** (C'est la version approuvée par l'IETF, et largement distribuée).

- D'autres versions existent v2, v2*, v2u, mais sont extrêmement moins répandues.

Et les modèles suivants pour la supervision avec **SNMPv3** :

- **linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)** qui permet aussi la supervision des fonctions principales (*CPU(Load), mémoire, Disque, Process présents, Utilisations du réseau*).
- **linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)__advanced** qui permet une supervision plus personnalisée de l'hôte (*Statistiques d'utilisation, Tentatives de connexions*).
- **linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)__extra** qui permet une supervision plus personnalisée de l'hôte (*Processus présents*).

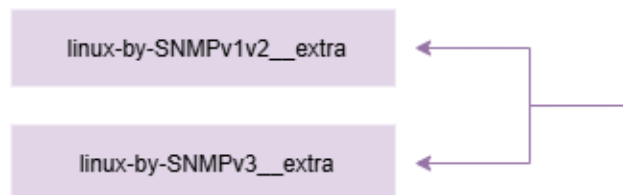
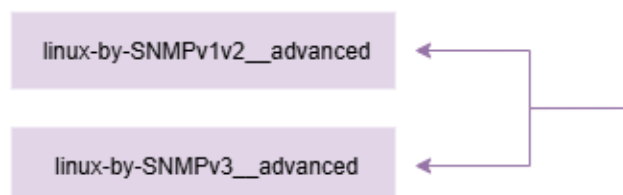
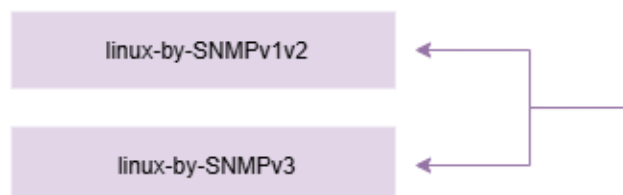
Ce pack est importé et mis à jour par la source "**shinken-additional-packs-import**".

Voici un aperçu du contenu du pack :

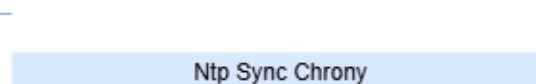
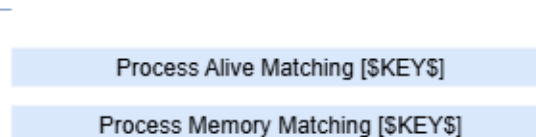
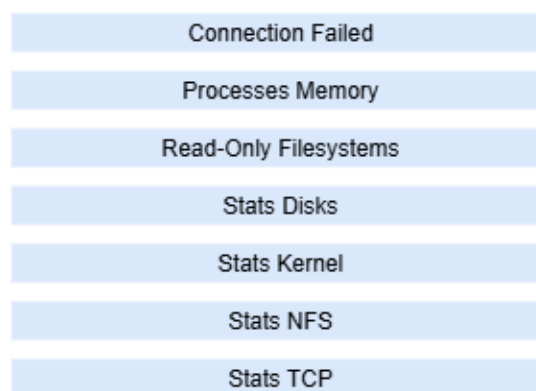
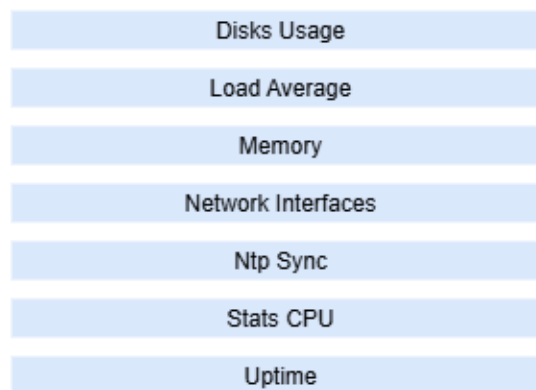
Pack linux-by-SNMP__shinken

V02.04.00

Modèles d'hôtes



Checks appliqués aux modèles d'hôtes



Comment utiliser son pack ?

Mise en place

Il faut avant tout que vous mettiez en place le pack ([Page Mise en place du Pack linux-by-SNMP__shinken](#)).

Utilisation

Quelle version de SNMP ?

La version **SNMP** utilisée dépend en premier lieu des versions SNMP disponibles sur vos hôtes à superviser.

- Le choix de la version peut aussi dépendre de vos enjeux de sécurité et de performances :
 - Le SNMPv1 : ne prend pas en compte l'enjeu de sécurité.
 - Le SNMPv2 (v2c) : améliore les performances de SNMPv1, sans améliorer la prise en compte de l'enjeu de sécurité.
 - Le SNMPv3 : permet une authentification, du chiffrement des échanges et une intégrité de données.

Les pages suivantes donnent plus de détail sur les modèles d'hôtes en fonction du type de SNMP :

- SNMP v1 et v2 : [Modèles d'hôtes pour SNMPv1 et v2 du pack linux-by-SNMP__shinken](#).
- SNMP v3 : [Modèles d'hôtes pour SNMPv3 du pack linux-by-SNMP__shinken](#).

Une fois la version SNMP choisi, vous pouvez facilement choisir les modèles d'hôtes à utiliser.

Choisir les modèles d'hôtes

Les modèles d'hôtes sont divisés selon les versions de SNMP ainsi que leurs modes de connexions.

Le pack **linux-by-SNMP__shinken** peut être utilisé en appliquant le modèle d'hôtes mis à disposition, en fonction de votre besoin, sur vos hôtes supervisés.

- En utilisant l'interface de configuration : Créez ou éditez un Hôte, et ajoutez un des modèles ; "**linux-by-SNMPv3__authPriv**" par exemple ; grâce au menu déroulant ([voir la page Éditer un Hôte](#)).
- En éditant les fichiers de définition d'élément (*.cfg*) :
 - Dans un fichier de configuration, créez ou éditez votre définition d'hôte en ajoutant, dans la propriété "**use**", la valeur "**linux-by-SNMPv3__authPriv**".
 - Le fichier de configuration devra alors être importé avec une source ([voir la page Collecteur de type \(cfg-file-import \) - Import depuis des fichiers au format .cfg](#)).

Liste des modèles présents dans le pack

Nom	Lien
linux-by-SNMPv1v2	Modèle linux-by-SNMPv1v2
linux-by-SNMPv1v2__advanced	Modèle linux-by-SNMPv1v2__advanced
linux-by-SNMPv1v2__extra	Modèle linux-by-SNMPv1v2__extra
linux-by-SNMPv3__noAuthNoPriv linux-by-SNMPv3__authNoPriv linux-by-SNMPv3__authPriv	Modèles linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)
linux-by-SNMPv3__noAuthNoPriv__advanced linux-by-SNMPv3__authNoPriv__advanced linux-by-SNMPv3__authPriv__advanced	Modèles linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)__advanced

```
linux-by-SNMPv3__noAuthNoPriv__extra
linux-by-SNMPv3__authNoPriv__extra
linux-by-SNMPv3__authPriv__extra
```

Modèles linux-by-SNMPv3__(noAuthNoPriv / authNoPriv / authPriv)__extra

Configurer l'accès aux équipements à superviser

Pour savoir comment configurer SNMP sur les équipements à superviser (voir la page [Configuration du serveur Linux supervisé via le pack linux-by-SNMP__shinken](#)).

Personnaliser son pack

Il est possible de modifier certains éléments (*commandes, checks ou modèles d'hôtes*).

- voir la page [Les bonnes pratiques d'utilisation d'un pack livré par Shinken](#).

Version des scripts livrés

Nom	Version	Description
check_linux_health_by_snmp_rust	V02.04.00	La sonde récupère, en fonction du paramétrage de chaque check, les informations nécessaires du serveur cible (<i>par exemple les informations sur le CPU comme le nombre de cœurs, la fréquence, le pourcentage d'utilisation du processeur et les processus les plus consommateurs, ...</i>)