

Concept général et utilisation des sources

Sommaire

- [Quelle est l'utilité des sources ?](#)
- [Fonctionnement des sources](#)
 - [Comment faire un import](#)
 - [Automatiquement](#)
 - [Manuellement](#)
 - [Dans la page principale](#)
 - [À l'intérieur dans la source](#)
- [Explication de l'import](#)
 - [Collecte des données \(1 \)](#)
 - [Mélange des sources \(2 \)](#)
 - [Exemple de Mélange des sources](#)
 - [Application des Taggers \(3 \)](#)
 - [Comparaison avec la Zone de Travail et Staging \(4 \)](#)
 - [Sauvegarde \(5 \)](#)
- [Affichage des résultats de l'import](#)
 - [Les propositions affichées dans Staging](#)
 - [Importer les nouveaux éléments](#)
 - [Appliquer les différences](#)
- [Regarder en détail le résultat d'un import pour une source](#)
 - [Résumé de l'import \(Résultat \)](#)
 - [État de la source et résumé du dernier import](#)
 - [États des sources](#)
 - [Résumé des dernières exécutions](#)
 - [Éléments du dernier import](#)

- [Utilisation des sources](#)
- [Exemple d'utilisation avec la discovery](#)

Contexte

Le check **InterfaceUsage Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le volume d'utilisation de toutes les interfaces réseaux de votre switch.

La récupération utilise le protocole **SNMP** (V1 ou V2).

Paramétrage

Données du modèle utilisé

Nom	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.
SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée : <ul style="list-style-type: none">Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.
SWITCH_PORT	--	161	161	Cette variable correspond au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	--	/var/tmp/check_nwc_health	/var/tmp/check_nwc_health	Permet de partager les données en cas de Shinken avec plusieurs Pollers.

Résultat

Exemple

webui
? Unknown Attachment

Interprétation des données

Métriques

Le résultat se forme de la façon suivante :

- Le statut du check (*OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN*).
- Une liste des interfaces réseau est alors donnée sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **in** : X.XX% (Xbits/s) **out** : X.XX% (Ybits/s) :
 - "**nom d'interface réseau**" le nom de l'interface réseau pour laquelle vous obtiendrez les informations suivantes :
 - **in** : X.XX% étant le taux moyen d'informations rentrant dans l'interface réseau,
 - **(Xbits/s)** : la vitesse du débit entrant dans l'interface réseau (en bits par seconde),
 - **out** X.XX% étant le taux moyen d'informations sortant de l'interface réseau,
 - **(Ybits/s)** : la vitesse du débit sortant de l'interface réseau (en bits par seconde).

Nom	Unités	Description
"nom d'interface réseau"_usage_in	%	Pourcentage utilisé entrant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (100Mb/s, 1Gb/s...), cela dépend de votre interface et sa configuration.
"nom d'interface réseau"_usage_out	%	Pourcentage utilisé sortant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (100Mb/s, 1Gb/s...), cela dépend de votre interface et sa configuration.
"nom d'interface réseau"_traffic_in	bits par seconde	Cette variable correspond au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
"nom d'interface réseau"_traffic_out	bits par seconde	Permet de partager les données en cas de Shinken avec plusieurs Pollers.