

Modèle linux-by-SSH

Sommaire

- [Contexte](#)
- [Sommaire des checks](#)
- [Les données](#)
 - [Les données communes pour tous les checks](#)
 - [Authentification](#)
- [Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte](#)
 - [Application du modèle via l'interface de Configuration](#)
 - [Application du modèle via un collecteur d'import de fichiers au format .cfg](#)

Démarrage du démon

Au démarrage le démon affiche plusieurs logs contenant ses informations dont :

- ses limites systèmes en nombre de fichier ouvrables, et nombre de threads/processus

```
[2020-05-18 05:19:18] INFO : [daemon-master] [ SYSTEM ] System resource number of open files is
set to (soft:1024 / hard:1024 ) (from parameter max_file_descriptor_limit)
[2020-05-18 05:19:18] INFO : [daemon-master] [ SYSTEM ] System resource number of process
/threads is set to (soft:unlimited / hard:unlimited ) (set at system max values)
```

Les fichiers de log du Poller sont situés dans le dossier **/var/log/shinken/**. Pour plus d'informations, consultez la page [Fichiers Logs](#).

Récupération des checks

Pour récupérer les checks a exécuté, le Poller va communiquer avec le Scheduler. (Poller actif)

Le Poller indique un temps de travail maximum et le Scheduler lui donne un nombre de checks inférieur ou égale à ce temps.

Un log permet d'avoir ce nombre de checks récupérés :

```
[2020-05-18 05:19:18] INFO : [daemon-master] [ CHECKS ] [ scheduler-master ] [ GET ] Requesting checks
todo from this scheduler for maximum available 2.000s cpu time [received=3 check(s) for 0.039s cpu time]
```

Le Scheduler peut aussi envoyer des checks au Poller. (Poller passif)

Un log permet d'avoir le nombre de checks récupérés selon le temps de travail disponible sur le Poller :

```
[2020-05-18 05:19:18] INFO : [daemon-master] [ CHECKS ] [ scheduler-master ] [ RECEIVED ] We did received
checks todo from this scheduler for maximum available 2.000s cpu time [received=1 check(s) for 0.317s cpu
time]
```

Envoi des résultats de checks au Scheduler

Une fois les commandes exécutées, le Poller envoie les résultats au Scheduler. (Poller actif)

Un log permet d'avoir le nombre de résultats de checks envoyés au Scheduler et le temps mis pour être envoyé.

```
[2020-05-18 05:19:18] INFO : [daemon-master] [ CHECKS RESULTS ] [scheduler-master] [ PUSHED ] 1 check's
result(s) send to this scheduler in [0.043]s
```

Le Scheduler peut aussi demander les résultats des checks au Poller. (Poller passif)

Un log permet d'avoir le nombre de résultats checks donné au Scheduler.

```
[2020-05-18 05:19:18] INFO : [daemon-master] [ CHECKS RESULTS ] [scheduler-master] [ GIVEN ] 1 check's result(s) given to answer scheduler request
```

Surcharge serveur en activité disque, ralentissant l'écriture des logs

Si le serveur hébergeant le daemon est surchargé en terme d'IO disques sur le volume qui héberge le fichier de log, alors ce dernier va mettre du temps à s'écrire et va ralentir tout le daemon. Il faut alors si c'est faisable isoler le volume des disques sur un disque moins chargé pour ne pas ralentir le daemon.

En cas de soucis vous aurez dans les logs l'entrée suivante:

```
[2020-05-18 05:19:18] WARNING : [ LOGGER ]
[2020-05-18 05:19:18] WARNING : [ LOGGER ]
-----
[2020-05-18 05:19:18] WARNING : [ LOGGER ] [ WRITING ] The log write time is very high (1.87s). Please look at your log disk performance.
[2020-05-18 05:19:18] WARNING : [ LOGGER ]
-----
[2020-05-18 05:19:18] WARNING : [ LOGGER ]
```

Calcul des statistiques nécessaire au check Poller - \$KEY\$ - Performance du pack Shinken

Quand un check de supervision du daemon est faite, on va avoir plusieurs entrées dans les logs qui concernent des données que le daemon garde sur diverses statistiques.

Un log permet d'avoir le temps pris sur le calcul des dernières commandes en timeout:

```
[2020-05-18 05:19:18] DEBUG : [daemon-master] [ STATS ] Compute "Checks in timeouts" stats : 0.000s in a total of 2048 commands in timeouts
```

Un log permet d'avoir le temps de calcul concernant les ranges d'exécution des checks/notifications en fonction du temps (<100ms, <400ms, etc):

```
[2020-05-18 05:19:18] DEBUG : [daemon-master] [ STATS ] Compute "Checks per CPU running time" : 0.000s (on a total of 2048 checks)
```

Un log permet d'avoir le temps de calcul pour avoir les 5 commandes les plus longues en temps CPU:

```
[2020-05-18 05:19:18] DEBUG : [daemon-master] [ STATS ] top5 execution time 0.003s (loop over 1 ranges and 343 elements)
```

Un dernier log permet d'avoir le temps complet du calcul des statistiques du daemon:

- sur une partie commune à tous les daemons (version, chemins, etc)
- sur la partie qui concerne uniquement ce qui concerne ce daemon, donc sont inclus ici les temps précédents
- il est affiché en :
 - **DEBUG**: si le temps de calcul est inférieur à la valeur du paramètre **display_statistics_compute_time_if_higher** du daemon.
 - **INFO**: si le temps de calcul est supérieur ou égal au paramètre **display_statistics_compute_time_if_higher** du daemon.

```
[2020-05-18 05:19:18] DEBUG : [daemon-master] [ STATS ] Daemon stats was computed in 0.020s (0.001 for daemon common part, 0.020 for poller part)
```

En cas d'affichage INFO on mets un petit morceau en plus sur comment gérer le niveau de log:

```
[2020-05-18 09:26:27] INFO : [daemon-master] [ STATS          ] Daemon stats was computed in 0.004s (0.000 for daemon common part, 0.004 for poller part) (NOTE: log is display in INFO because 0.004 is higher than display_statistics_compute_time_if_higher=1ms in the daemon cfg)
```