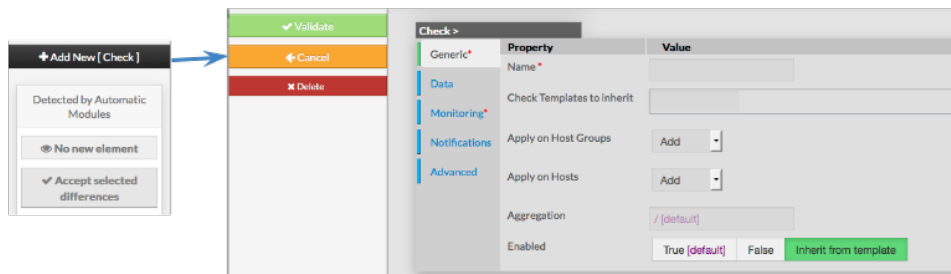


Comment

Pour créer un nouveau Check, utilisez le bouton "ajouter un nouveau [Check]" situé dans la barre d'action

Le formulaire de création du check apparaîtra

ToolBar



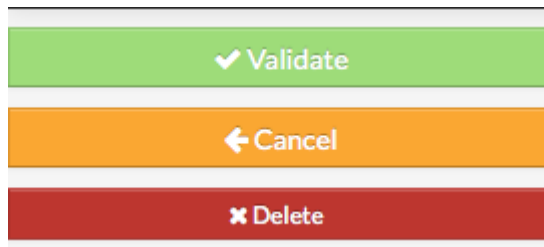
Ce formulaire est composé d'onglets correspondant aux propriétés suivantes :

- Générique
- Données
- Supervision
- Notifications
- Avancé

Pour chaque catégorie, une page correspondante s'affichera .

Le menu à gauche permet de :

- Valider un nouveau check
- Supprimer l'action
- Supprimer le check



Générique

Les propriétés générique contiennent les propriétés nécessaires à minima pour créer un hôte :

- **Nom**
 - le nom du check
 - ce champs est **obligatoire**
- **Templates d'hôte à hériter**
 - liste des templates dont doit hériter le nouvel hôte
 - le nom des templates est proposé en commençant à remplir le champs
- **Appliquer sur les groupes d'hôtes**
 - liste des groupes d'hôtes sur lequel le check doit s'appliquer
 - on peut sélectionner plus d'un groupe
- **Appliquer sur les hôtes**
 - liste des groupes d'hôtes sur lequel le check doit s'appliquer
 - on peut sélectionner plus d'un hôte

- **Agrégation**
 - Chemin pour placer le check dans l'arbre de l'interface de visualisation
- **Activé**
 - cette propriété détermine si le check sera utilisé
 - un check sésactivé est toujours présent dans la configuration, mais n'est pas planifié pour être appliqué et n'est pas visible dans l'UI
 - par défaut, la valeur du template est utilisée

Données

Les données ont utilisées pour créer des variables utilisées par Shinken Enterprise pour opérer les checks.

Ces valeurs sont également appelées **Macros**.

Comme sur cette image, lorsqu'on crée un nouveau check, il n'y a aucune donnée disponible, même si le check hérite d'un template.

Pour voir les données qui seront appliquées au check, il est nécessaire de d'abord valider le nouveau et de revenir à sa configuration.

Les données sont présentées dans 2 sections :

- Local : données seulement pour ce check (custom data)
- Des Templates : données héritées d'un ou plusieurs templates

Les données des templates sont séparées par le nom du template .

Cela permet de voir où et quelles données sont là.

Les données sont représentées par une **Clé** et une **Valeur**.

Lorsqu'une donnée est **locale**, ces 2 éléments peuvent être modifiées.

Lorsqu'une donnée est **héritée**, seules les **valeurs** peuvent être modifiées.

Supervision

La supervision est définie par les propriétés suivantes :

- **Période de Maintenance**
 - défini une période récurrente pendant laquelle aucune notification ne sera envoyée
 - la valeur est prise dans la liste [Périodes de temps](#)
 - il n'y a pas de valeur par défaut donc pas de maintenance planifiée
- **Période de Check**
 - défini la période pendant laquelle le check sera exécuté
 - le champs est une liste de valeur, correspondant aux périodes définies dans [Périodes de temps](#)
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Commande de Check**
 - défini le nom raccourci de la commande utilisée
 - le champs est une liste de choix, défini dans la configuration [Commandes](#)
 - la valeur est issue du template si il y en a un
 - **Arguments**
 - utilisés pour envoyer les arguments à la commande de Check
 - par défaut cette valeur est vide
- **Tentatives Max Check**
 - défini le nombre maximum d'échecs avant de déclarer le check en état critique
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Intervalle de Check**
 - défini le nombre de minutes entre l'exécution de 2 checks
 - la valeur est issue du template si il y en a un

Check >	Property	Value	From Templates
Generic*	Maintenance Period		
Data	Check Period	24x7 [default]	
Monitoring*	Check Command *		Args
Notifications	Max Check Attempts *		
Advanced	Check Interval (*60s) *		
	Retry Interval (*60s) *		
	Active Checks Enabled	True [default] False	Inherit from template
	Passive Checks Enabled	True [default] False	Inherit from template
	Duplicate for each host data		

- **Intervalle de retentative**
 - défini le nombre de minutes avant de relancer un check si le dernier a retourné un état r OK
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Activation des checks actifs**
 - défini si les checks actifs seront activés
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Passive Checks Enabled**
 - défini si les checks passifs seront activés
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Duplication pour chaque hôte**
 - utilisé pour générer de multiples instances du check, basé sur la liste des valeurs dans Données
 - la valeur doit être une Clé et Donnée , enregistré dans un ou plusieurs hôtes sur lequel l check s'applique
 - la valeur est issue du template si il y en a un

Notifications

L'onglet notification est un formulaire présentant tous les champs nécessaires pour les configurer :

- **Notification Activée**
 - utilisé pour activer ou désactiver les notifications pour le check
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Contacts**
 - champs multi-valeurs, utilisé pour les contacts à notifier
 - les valeurs viennent de la configuration des [Contacts](#) , présenté en liste de noms
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Contact Groups**
 - champs multi-valeurs, utilisé pour définir les groupes de contact à notifier
 - les valeurs viennent de la configuration des [Groupe de contacts](#) présenté en liste de noms
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Intervalle de notification**
 - utilisé pour définir le nombre de minutes avant de renotifier les contacts
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Période de Notification**
 - directive utilisé pour définir la période pendant laquelle les notifications sont envoyées
 - les valeurs viennent de la configuration des [Périodes de temps](#) définies
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Options de Notification**
 - list de flags, utilisé pour définir quels états déclenchent l'envoi d'alertes
 - champs liste, valeurs séparées par un point :
 - **w** : warning
 - **c** : critical
 - **u** : unknown
 - **r** : recovery
 - **f** : flapping
 - **s** : scheduled downtime
 - **n** : none
 - list of value is taken from templates if any, or default value is provided (c,w,u,r,f)

Check >	Property	Value	From Templates
Generic*	Notification Enabled	True [default] False	Inherit from template
Data	Contacts	Add	
Monitoring*	Contact groups	Add	
Advanced	Notification Interval (*1min)	1440 (1day) [default]	
	Notification Period	24x7 [default]	
	Notification Options	c,w,u,r,f [default]	
	First notification delay	0 [default]	
	Escalations	Add	

- **Délai de 1ère notification**
 - nombre de minutes avant d'envoyer la 1ère notification
 - si 0 les notifications sont envoyées immédiatement
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Escalades**
 - champs multi-valeurs, utilisé pour l'escalade
 - liste de valeur venant de la configuration de [Escalade](#)
 - la valeur est prise des templates si il y en a

Gestion avancée

Les valeurs suivantes peuvent être saisies :

- **Poller Tag**
 - ce champs propose la liste des Pollers configurés (voir [Définir de nouveaux pollers](#))
 - une seule valeur possible
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Priorité**
 - montre le niveau critique des checks, valeur de 1 à 6
 - n'a pas d'impact sur la méthode de vérification
 - par défaut, on prend le niveau dans le template du check
- **Commande lancé apres le check (Obsess Over Service)**
 - utile pour lancer une commande après chaque vérification, en utilisant la commande définie dans le paramètre oscp de shinken.cfg.
- **Rafraîchissement de check**
 - utiliser pour déterminer si on active le rafraîchissement
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Seuils de Rafraîchissement**
 - utilisé pour définir les seuils de rafraîchissement en secondes
 - si 0 Shinken Enterprise essaiera de le déterminer automatiquement
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Calcul de données de performance**
 - utilisé pour activer les données de performance
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Détection de flap**
 - utilisé pour activer la détection de flap
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Options Flapping**
 - utilisé pour déterminer quel état d'hôte est utilisé pour le flapping
 - liste de valeurs :
 - **o** : OK
 - **c** : CRITICAL
 - **w** : WARNING
 - **u** : UNKNOWN

Check >	Property	Value	From Templates
Generic*	Poller Tag		
Data	Priority		
Monitoring*	Obsess Over Service	True False [default] Inherit from template	
Notifications	Check Freshness	True False [default] Inherit from template	
Advanced	Freshness Threshold seconds		
	Flap Detection Enabled	True [default] False Inherit from template	
	Flapping options		
	Low Flap threshold %		0% Set
	High Flap Threshold %		0% Set
	Process Perf Data	True [default] False Inherit from template	
	Automatic event Handler Enabled	True False [default] Inherit from template	
	Event Handler command		Args
	Business impact modulations	Add	
	Data Modulations	Add	

- **Flap bas**
 - pourcentage utilisé pour déterminer le seuil bas de détection
 - valeur choisie en utilisant le curseur
 - Si 0 alors la valeur globale st prise en compte
 - valeur par défaut: 0
- **High Flap**
 - pourcentage utilisé pour déterminer le seuil haut de détection
 - valeur choisie en utilisant le curseur
 - Si 0 alors la valeur globale st prise en compte
 - valeur par défaut: 0
- **Gestionnaire d'événements automatique**
 - utilisé pour déterminer si le gestionnaire est activé
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Commande de gestionnaire d'événements**
 - utilisé pour déterminer quelle commande utiliser lors d'un changement d'état
 - liste de [Commandes](#) configurées
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Modulation de l'impact métier**
 - utilisé pour définir l'impact via les objets [Modulation de l'impact métier](#)
 - le champs est une liste d'objets [Modulation de l'impact métier](#)
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Modulation des données**
 - utilisé pour définir une modulation de valeur macro permettant de de valider différents seuils de période
 - le champs est une lise de [Modulation des données](#)
 - la valeur est prise des templates si il y en a