

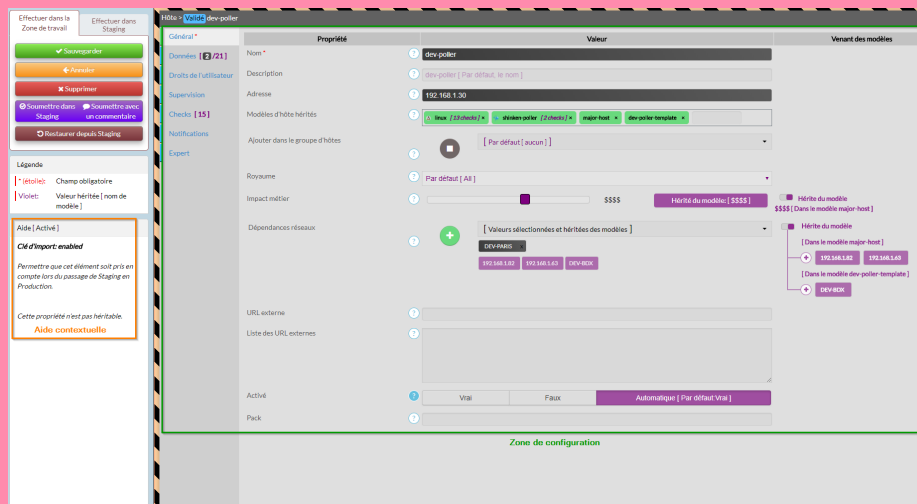
# Page Eléments

## Organisation des pages

Chaque page de la configuration d'éléments est organisée de la même manière .

Elle est divisée en 2 sections :

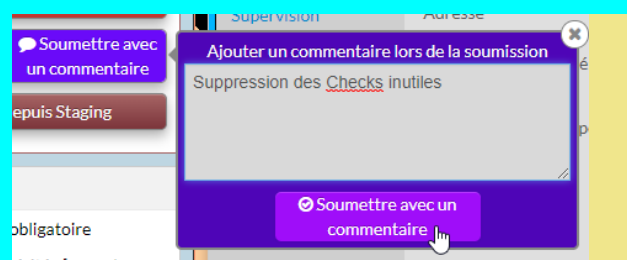
- Une section centrale, composée de différents onglets permettant d'accéder aux différents paramètres de l'objet.
- Une section latérale, permettant d'effectuer différentes actions sur l'objet (Sauvegarder, Supprimer par exemple), ainsi qu'une zone d'aide contextuelle détaillant la signification des différents champs rencontrés dans la zone de configuration.



## Menu Action

Ce menu propose l'accès aux actions principales pour sauvegarder, annuler, supprimer, soumettre dans Staging, ou annuler les modifications de l'objet sélectionné

- Le bouton **Sauvegarder** fait apparaître l'objet comme étant "En édition (créé ou modifié)" en zone de travail dans le cas des hôtes, ou bien apparaissent directement en Staging pour les autres objets.
- Le bouton **Annuler**, chaque changement fait après la dernière sauvegarde sera perdu .
- Le bouton **Supprimer** place l'objet dans l'état "En édition (supprimé)" pour les hôtes et supprime définitivement les autres objets, après confirmation.
- Pour les hôtes, les boutons **Soumettre dans Staging / Soumettre avec un commentaire** sont disponibles et permettent de proposer à un administrateur Shinken les modifications effectuées. Après validation par ce dernier, l'hôte sera prêt à être passé en production. Le bouton **Soumettre avec un commentaire** permet en outre d'ajouter un commentaire à destination de l'administrateur Shinken qui validera les modifications.
- **Restaurer dans Staging** annule les modifications faites dans la zone de travail et repasse l'élément à son état de staging. Si l'élément n'existe pas dans staging alors il est supprimé.



## Labels de configuration d'éléments

Le type, le statut et le nom de l'élément sont présentés en haut de cet écran.

Étant nombreuses, les propriétés des éléments sont réparties par catégorie dans les onglets.

La liste des catégories sera différente en fonction du type d'élément sélectionné .  
La présentation est toujours la même :

- Une liste des propriétés reliées à la catégorie
- Une ligne contenant toujours les 3 même colonnes :
  - Nom de la propriété
  - Valeur de la propriété
  - Valeur héritée du modèle (seulement pour les hôtes, checks et contacts)

*Note:*

- Les valeurs en mauve sont celles par défaut ou héritées d'un modèle.
- Les valeurs en noir sont définies spécifiquement pour cet objet

Les champs éditables peuvent être de différent type

- Champ de texte
  - Saisir la valeur
- Champs d'édition de tag
  - Saisir la valeur
  - Les caractères saisis peuvent correspondre à un tag existant:
    - Si le tag existe, une liste propose les valeurs possibles.
    - Si le tag n'existe pas, vous pouvez créer le nouveau tag en appuyant sur la barre d'espace.
- Ajout d'une liste déroulante
  - Choisir la liste de tag à sélectionner  
*Note:* Vous pouvez créer un tag pour cette valeur.
- Liste déroulante
  - Choisir dans la liste la valeur à sélectionner  
*Note:* Une seule valeur est possible dans ce champ.
- Bouton de réglage
  - Choisir l'une des 3 valeurs possibles (Vrai, Faux, Valeur héritée)



Searching...

[ Dans le modèle major-host ]

sup-master

Vrai

Faux

Automatique [ Par défaut:Vrai ]

- Jauge horizontale
  - Déplacer le curseur sur la valeur souhaitée.
  - Cliquer sur le bouton de droite "Default" pour rétablir la valeur par défaut.



## Informations contextuelles

Ce panneau est utilisé pour présenter 2 types d'informations :

- Légende : information expliquant l'affichage de la page.
- Aide contextuelle :
  - Placer la souris sur la propriété à décrire
  - L'aide présente toutes les informations disponibles sur la propriété

Aide [ Adresse ]

### Clé d'import: address

*Cette propriété permet de définir l'adresse de l'hôte. Habituellement, il s'agit de l'adresse IP, bien que cela puisse être n'importe quelle valeur (pour peu qu'elle soit utile pour la détermination du statut de l'hôte). Vous pouvez utiliser un FQDN pour*

## Avertissements de configuration invalide

Certain avertissements ou erreurs sont détectés directement par l'interface de configuration. Il peut s'agir, entre autres :

- D'une boucle dans l'utilisation de modèles
- D'un champ n'acceptant pas des caractères spéciaux
- D'une référence vers un élément inexistant ou désactivé

Ces erreurs sont mises en évidence en temps réel dans l'interface utilisateur :

- orange pour les avertissements
- rouge pour les erreurs

