

# Utilisation de l'interface de Configuration

## Concepts

L'interface graphique de configuration permet de configurer facilement les principes de supervision dans Shinken entreprise.

Il s'agit de la couche graphique de management du démon synchronizer .

Cela permet de simplifier les actions suivantes:

- Lister, ajouter, chercher, supprimer, dupliquer, activer/désactiver des éléments de la configuration
- Montrer visuellement les héritages :
  - Modèles d'hôtes attachés aux hôtes
  - Modèles de checks attachés aux checks
  - Modèles d'utilisateur attachés aux utilisateurs
- Mettre en évidence les erreurs de configuration sans impacter l'environnement de production
- Proposer les différences (nouveaux éléments ou modifications) détectées par le module d'auto configuration qui peuvent être facilement acceptées ou refusées.

## Architecture

L'interface de configuration est un module du [Synchronizer](#). Il présente les données traitées par le synchronizer.

La base du synchronizer est composée de 3 parties:

- *Base de production*: où est stockée la configuration des objets supervisés.
- *Base de Staging*: ce que l'interface de configuration présente réellement et ce qui peut être édité.
- *Base d'import*: où [Les Modules de détection et de qualification](#) écrivent leurs objets destinés à être importés dans Staging. Elle est mise à jour à chaque import.

## Table des matières